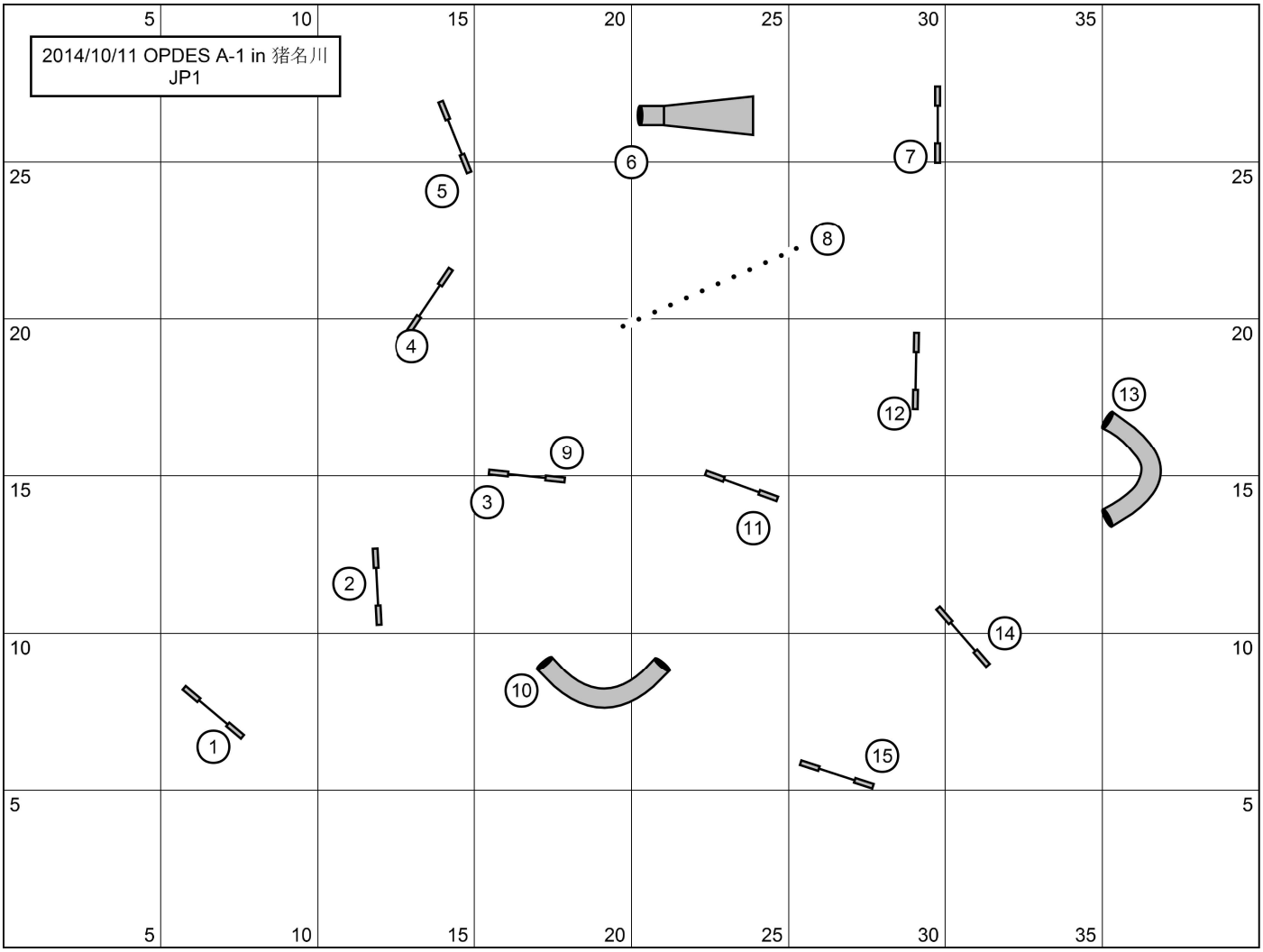
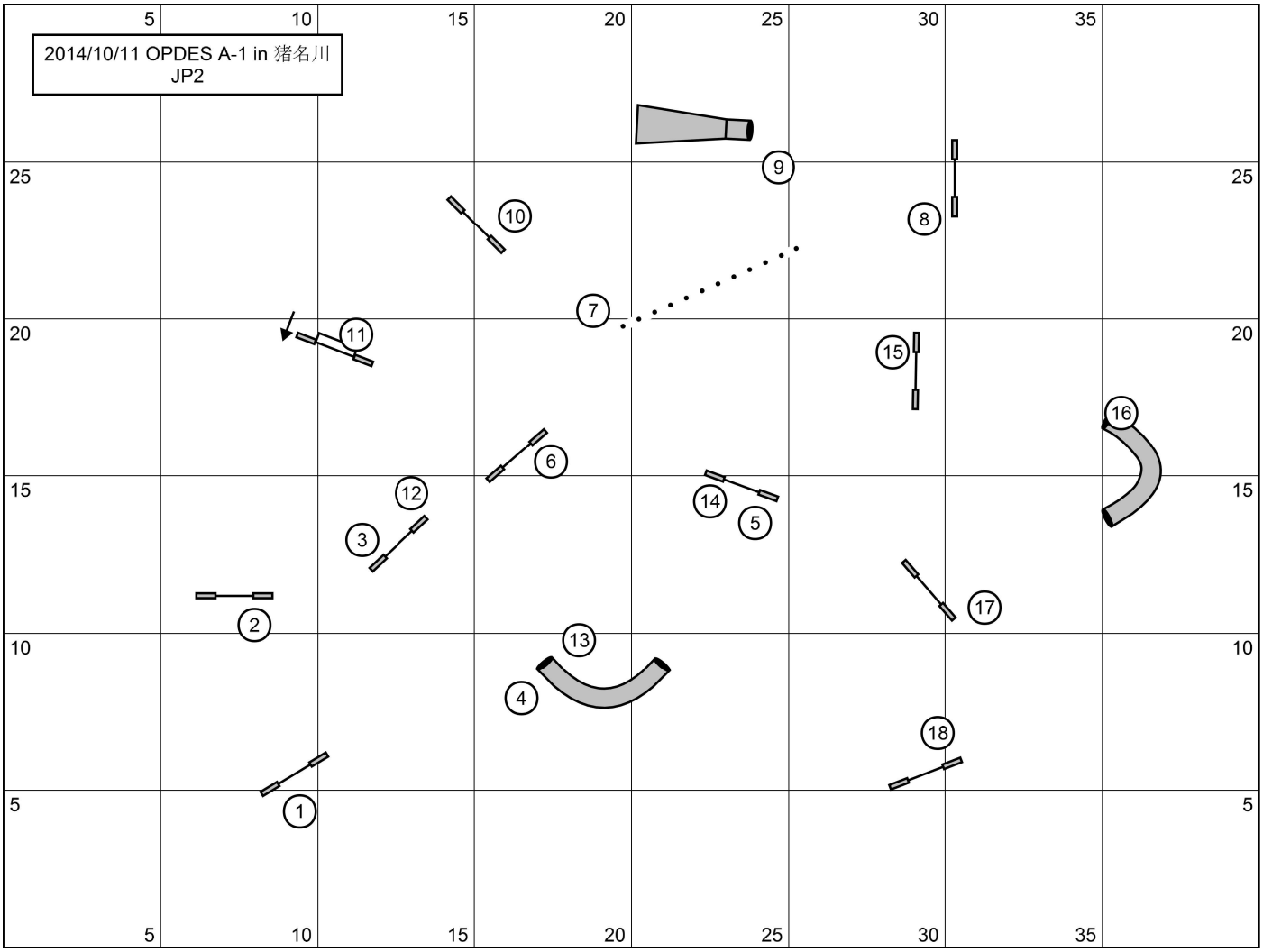
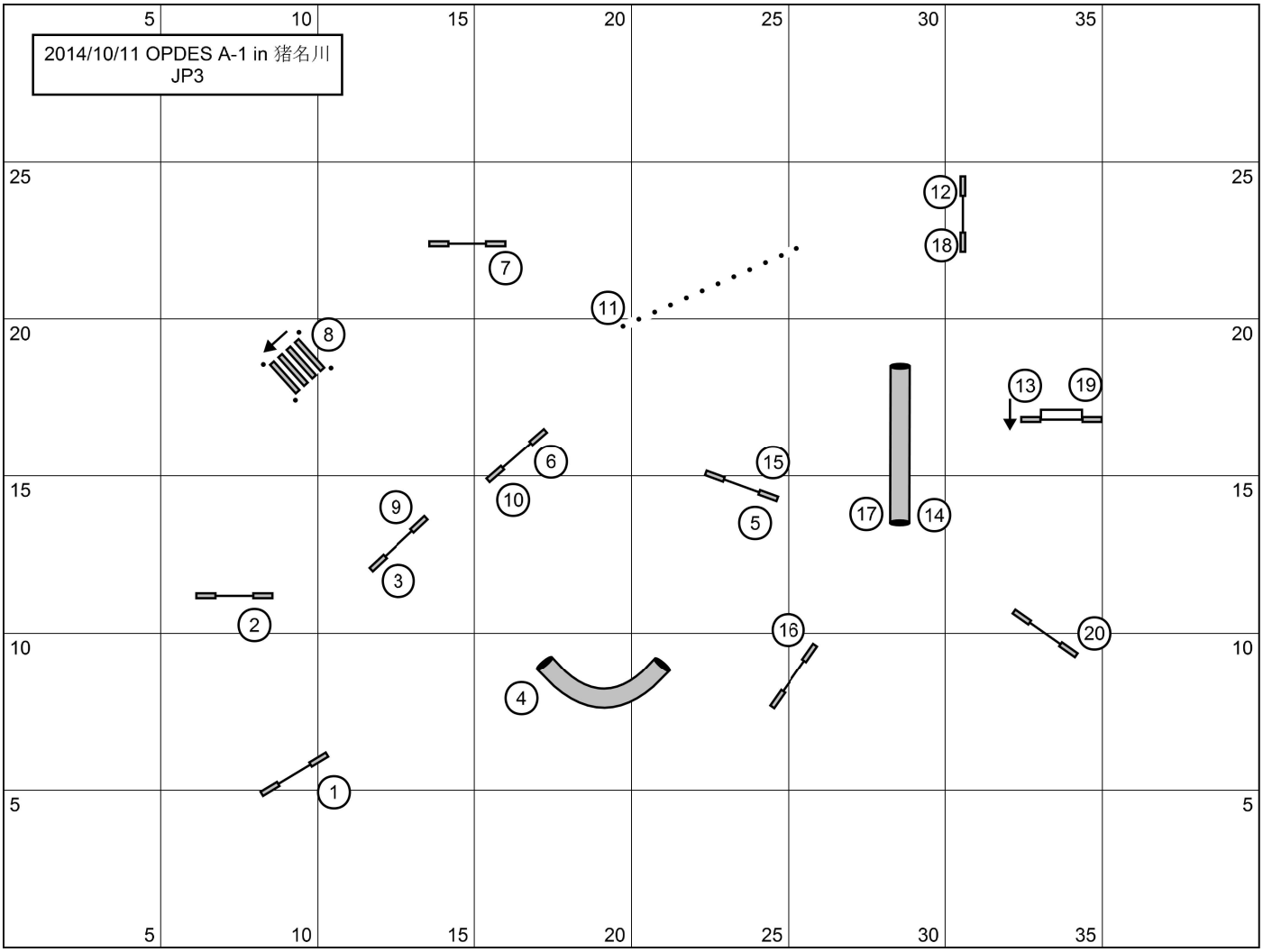
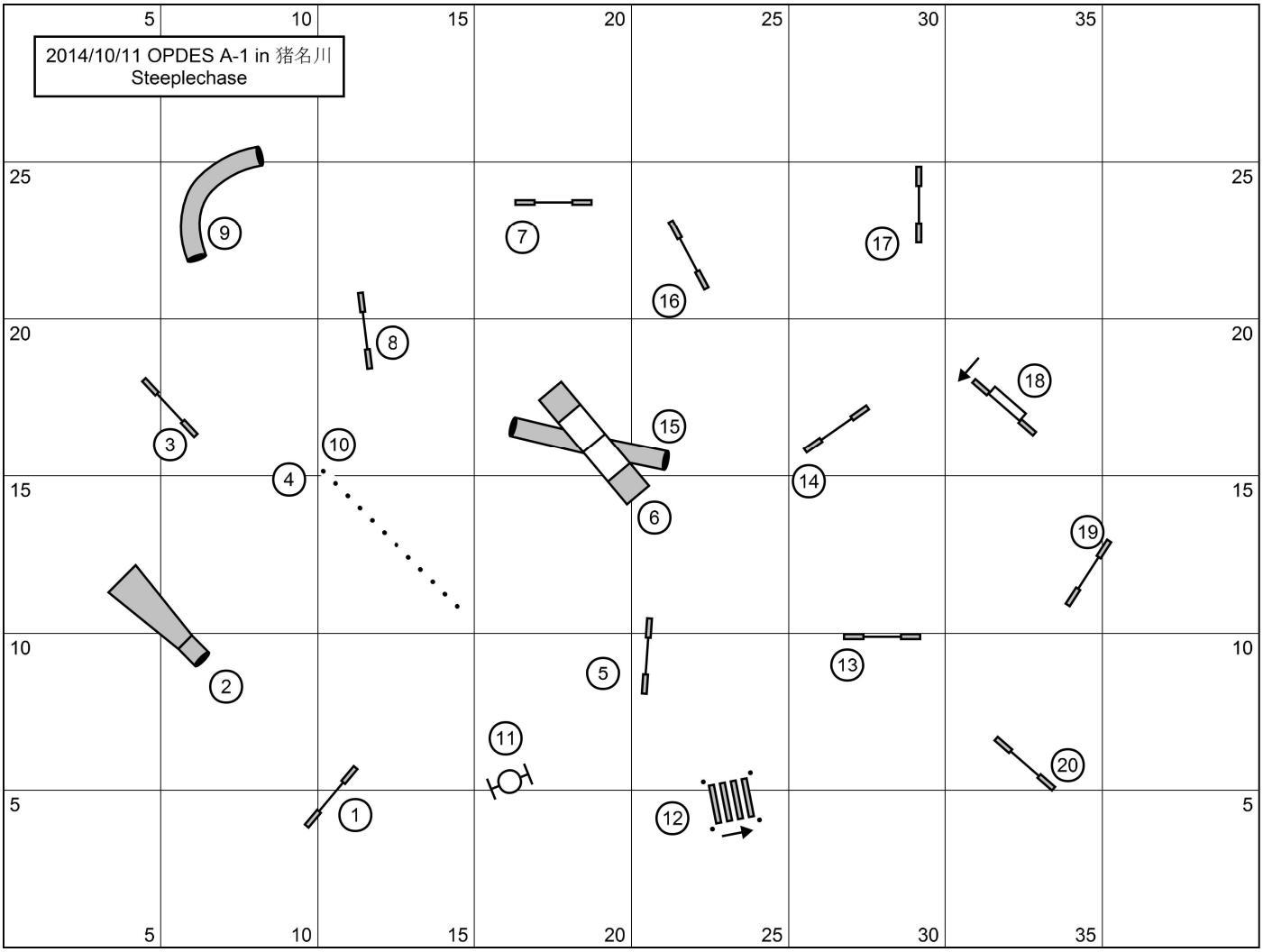
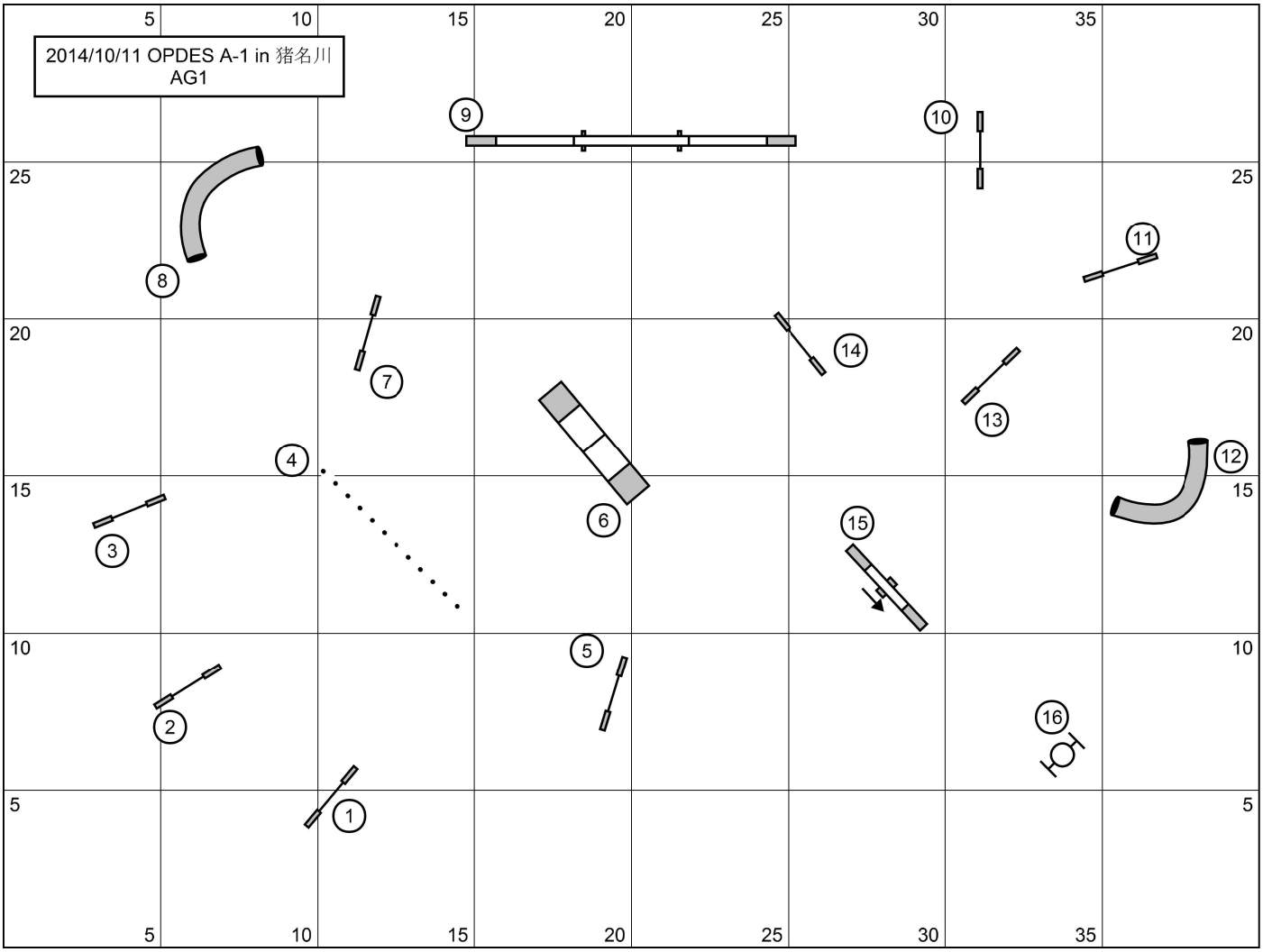
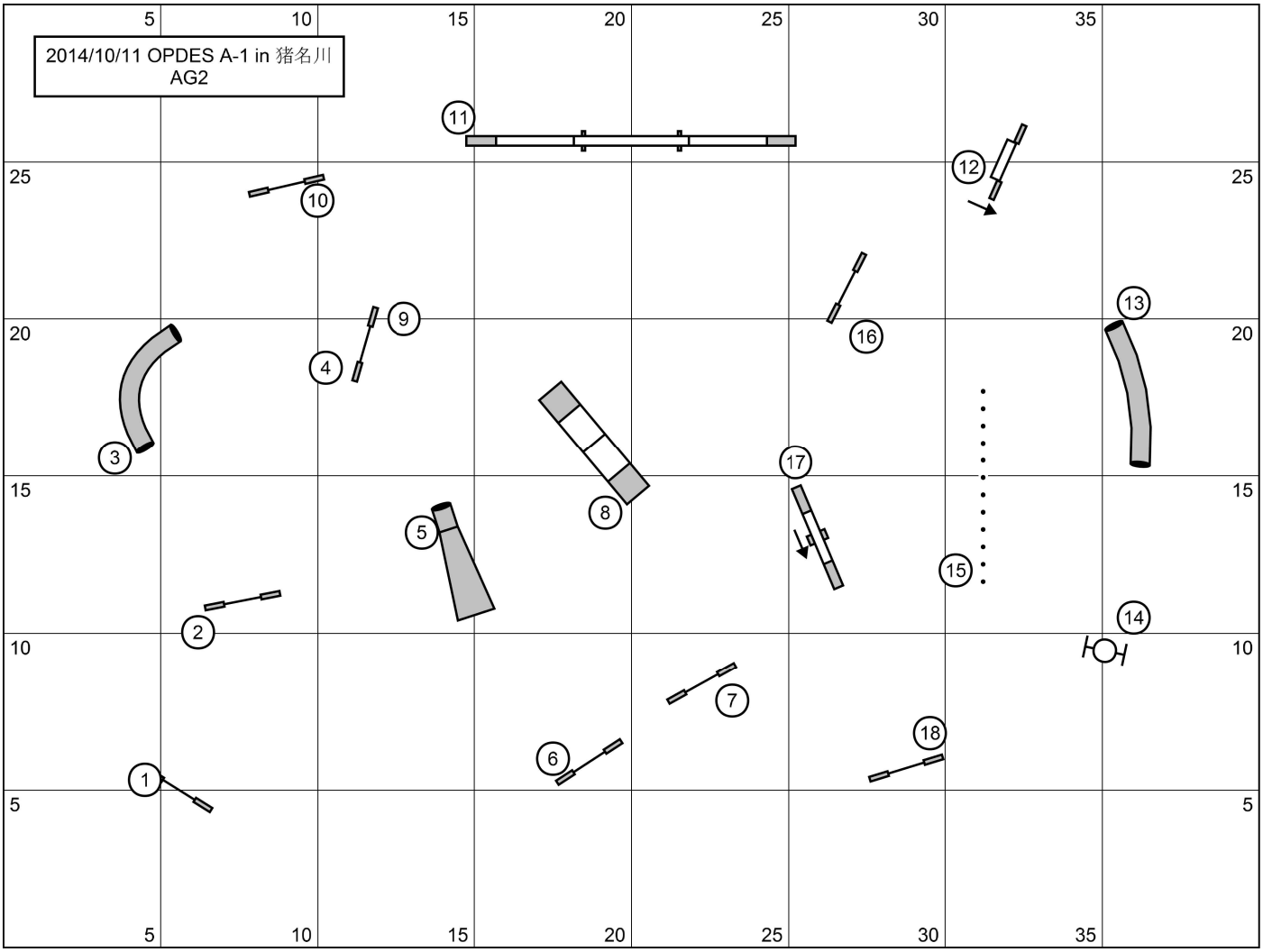

2014/10/11 OPDES A-1 in 猪名川
JP1
5
10
15
20
25
30
35
25
20
15
10
5
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15

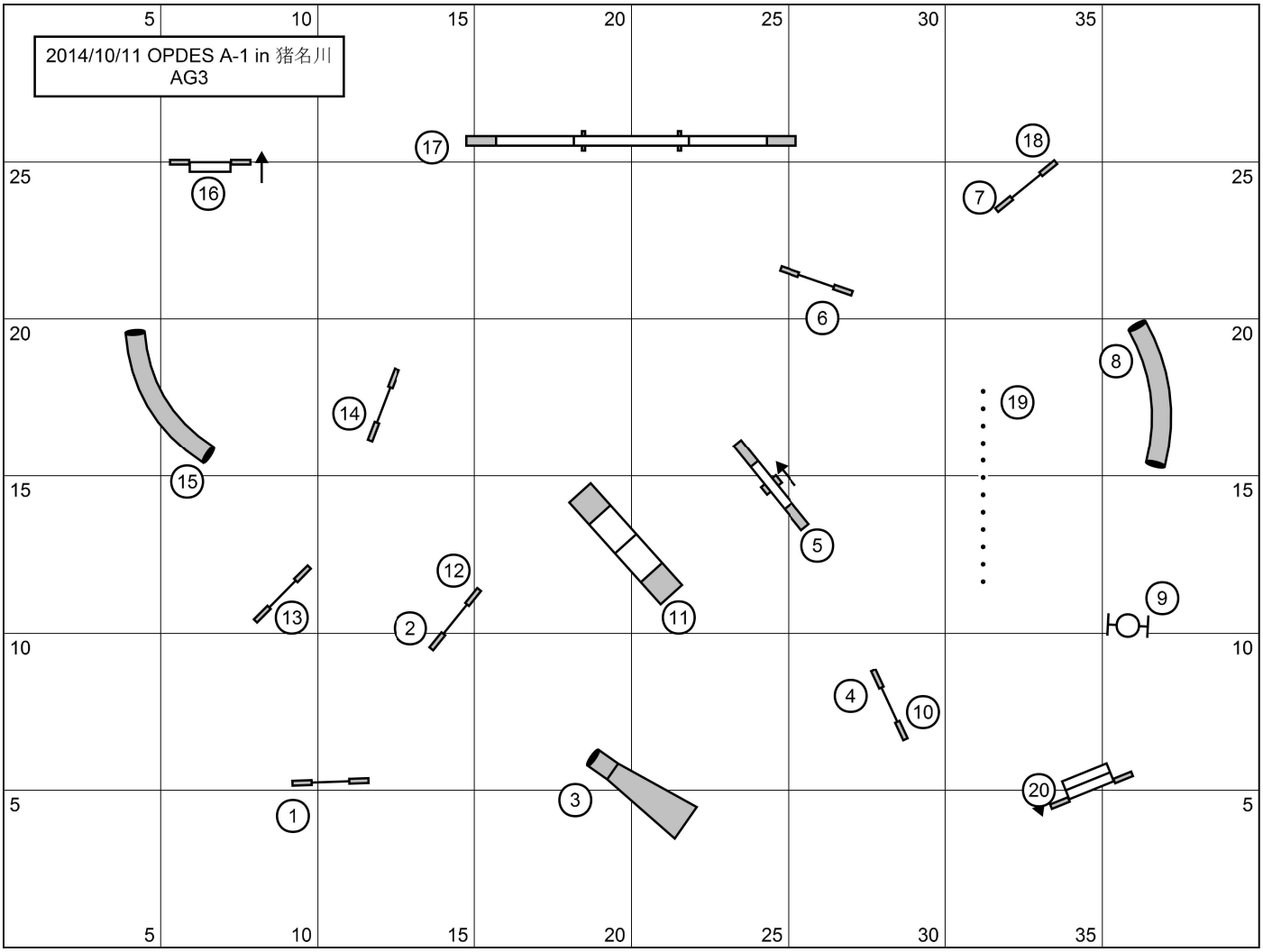

2014/10/11 OPDES A-1 in 猪名川
JP2
5
10
15
20
25
30
35
25
20
15
10
5
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18

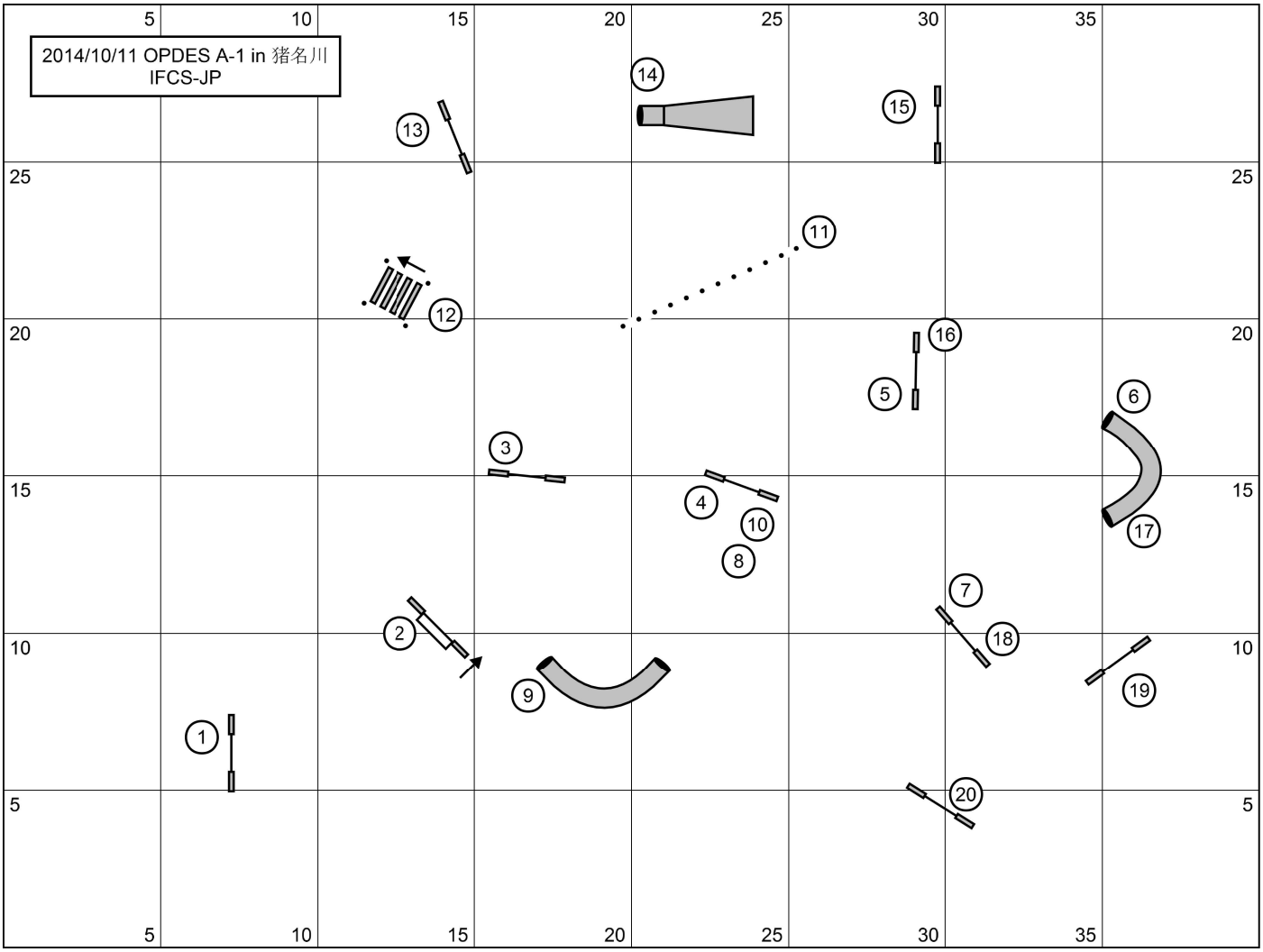

2014/10/11 OPDES A-1 in 猪名川
JP3
5
10
15
20
25
30
35
25
20
15
10
5
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20

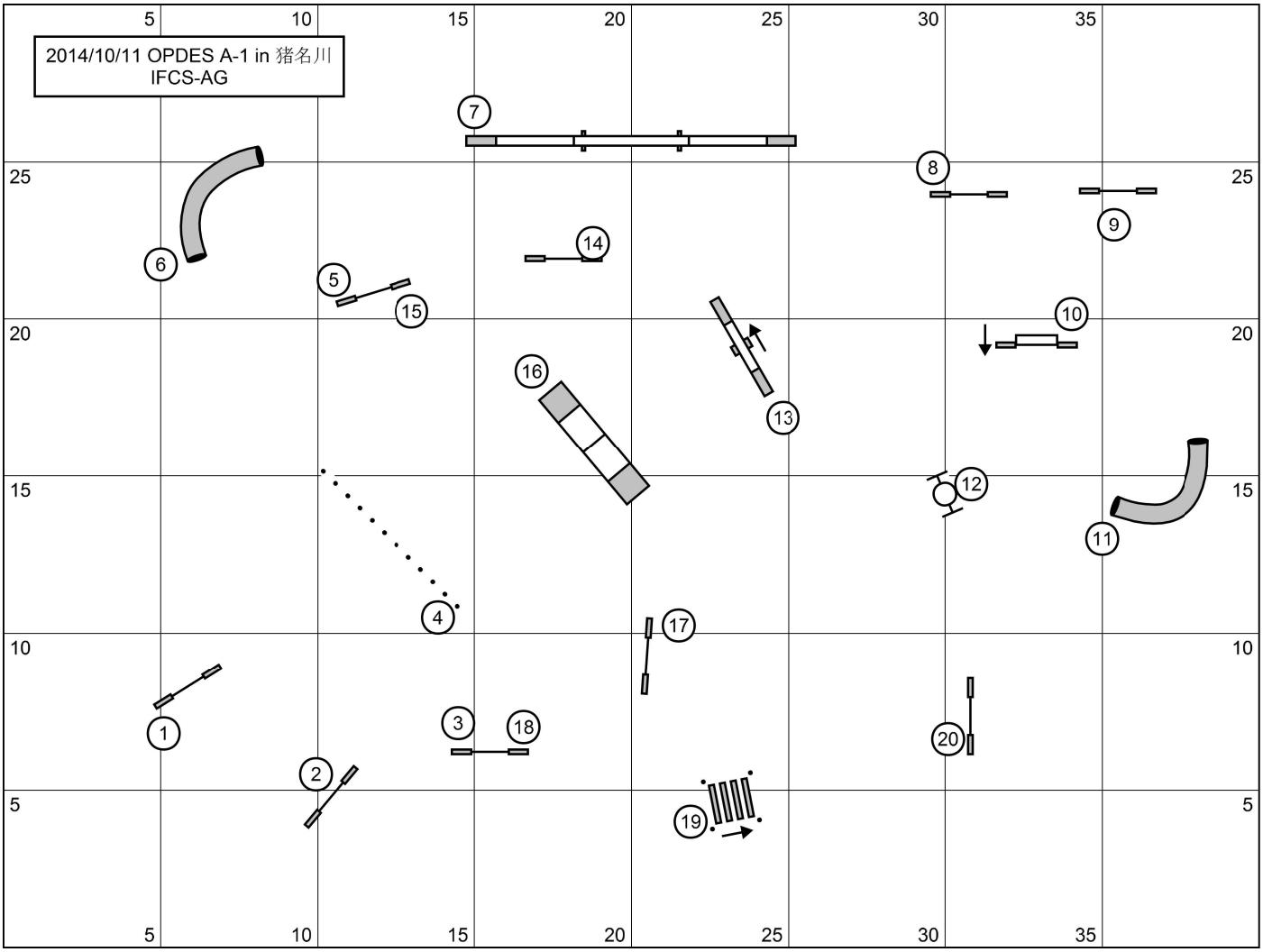

2014/10/11 OPDES A-1 in 猪名川
Steeplechase
5
10
15
20
25
30
35
25
20
15
10
5
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20

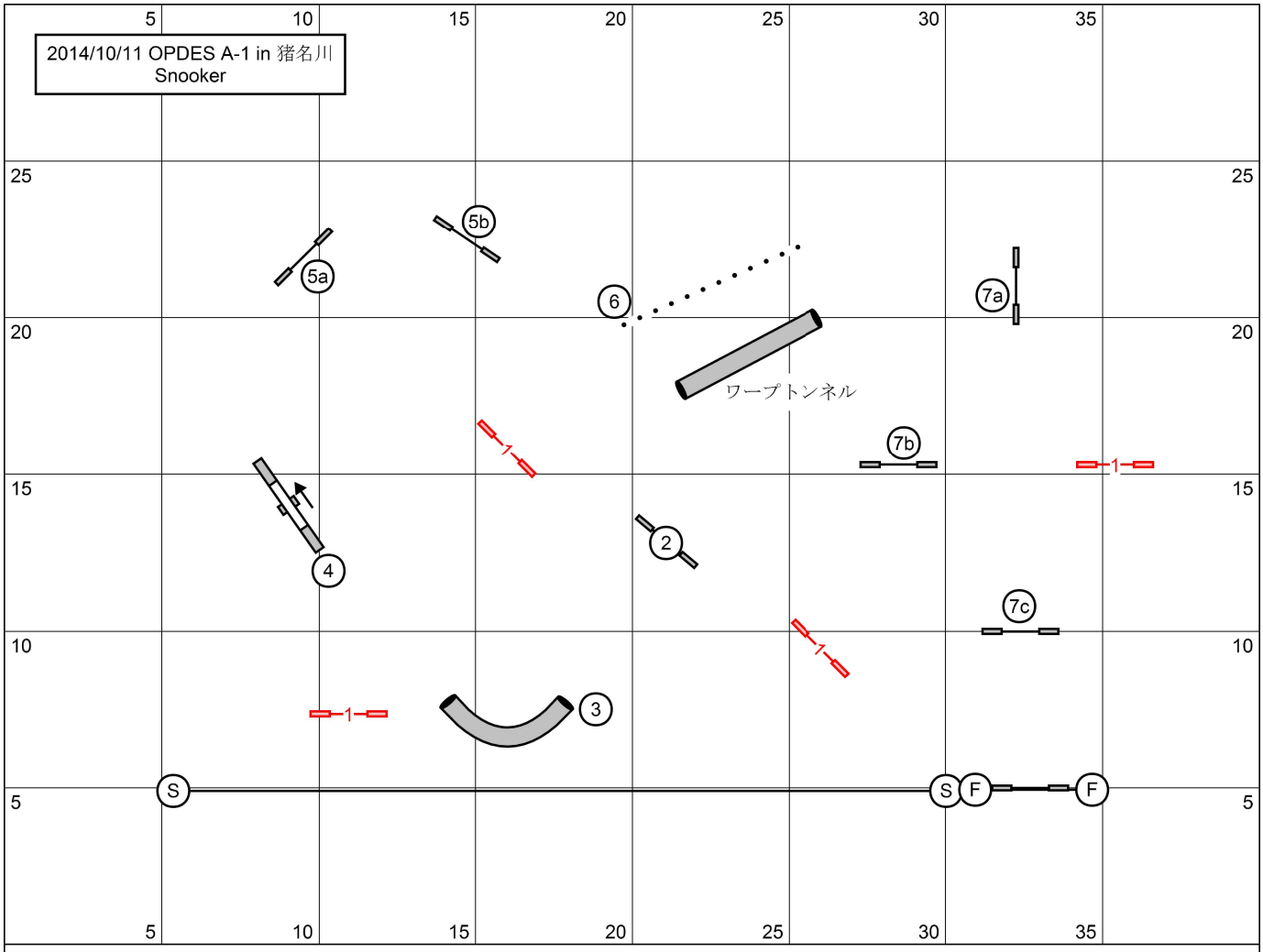

2014/10/11 OPDES A-1 in 猪名川
AG1
5
10
15
20
25
30
35
25
20
15
10
5
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16


2014/10/11 OPDES A-1 in 猪名川
AG2
5
10
15
20
25
30
35
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18


2014/10/11 OPDES A-1 in 猪名川
AG3
5
10
15
20
25
30
35
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20


2014/10/11 OPDES A-1 in 猪名川
IFCS-JP
5
10
15
20
25
30
35
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20

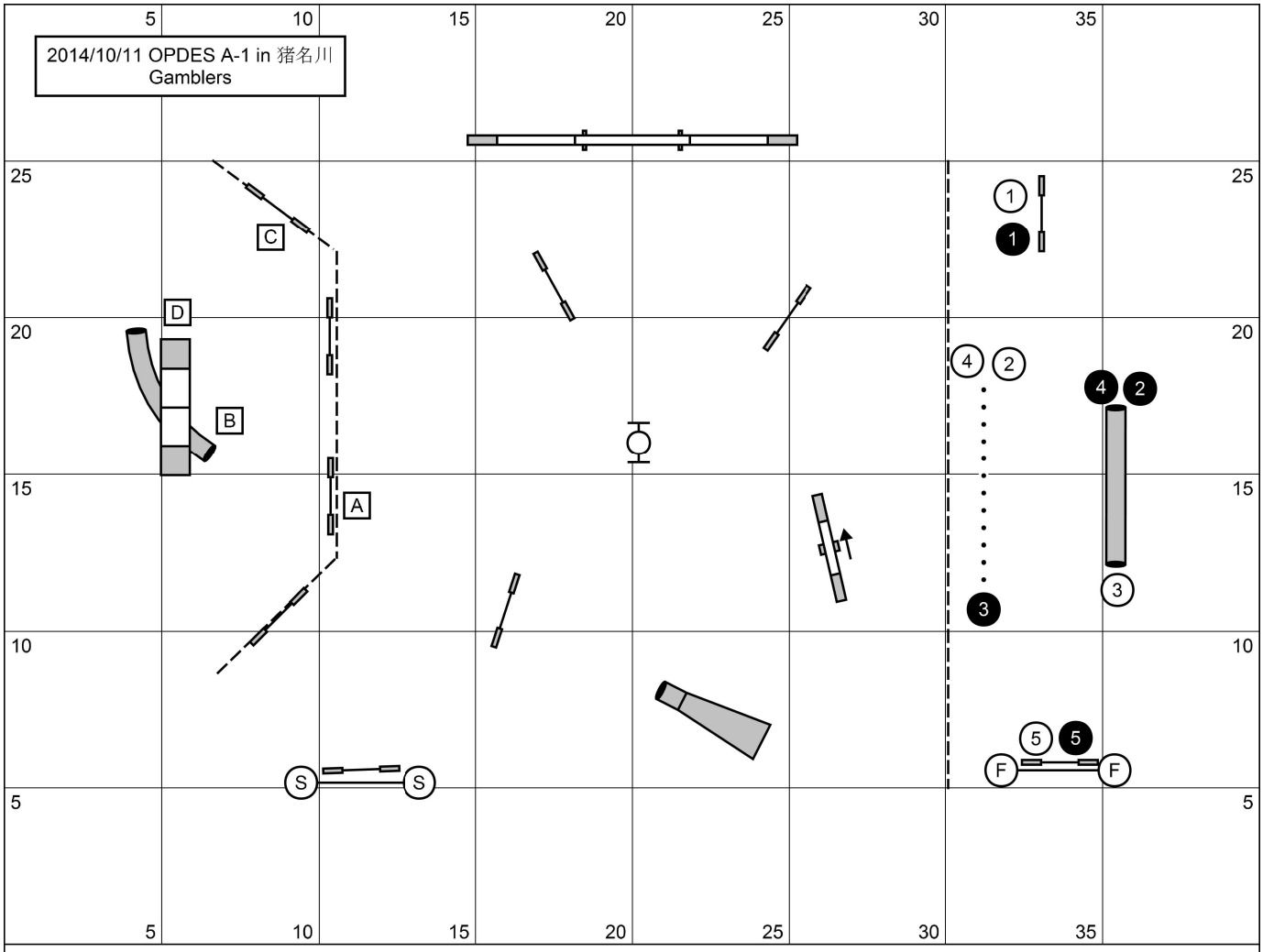

2014/10/11 OPDES A-1 in 猪名川
IFCS-AG
5
10
15
20
25
30
35
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20



使用できる赤障害は３台または４台
制限時間は、各クラス以下の通りです。
　－パフォーマンスミニ・ミディアムクラス・・・５７秒
　－３０ｃｍ・３５ｃｍ・４０ｃｍクラス・・・５５秒
　－パフォーマンススタンダード・ラージクラス・・・５３秒
　－４５ｃｍ・５５ｃｍ・６５ｃｍクラス・・・５０秒

オープニングルール：
　－全ての得点障害はシーソーを除いてどちらの方向から通過しても良い
　－５点組障害、７点組障害はどの障害、どちらの方向から通過しても良い
　－フィニッシュハードルはスタートラインを通過した以降はゲーム終了となる最後のハードルとなり、
　　オープニングゲームの途中やクロージングゲームの途中で通過した場合には、その時点でゲーム終了となる
　－ワープトンネルはオープニングゲームのみ使用可能とする

クロージングゲーム：
　－２点から７点の得点障害を番号札順に拒絶、失敗することなく通過すれば通過した障害の得点が加算される



1-2-3-5 ポイントシステム

1点：シングルハードル　2点：トンネル、シュート、タイヤ
3点：スラローム、Aフレーム、シーソー　5点：ドッグウォーク

オープニングゲーム：

・オープニングゲームの制限時間は以下の通りです。
　－パフォーマンス ミニ・ミディアムクラス・・・38秒
　－30cm 35cm 40cm クラス・・・35秒
　－パフォーマンス スタンダード・ラージクラス・・・35秒
　－45cm 55cm 65cm クラス・・・30秒
・全ての障害において”バックトウバック”可能です。
・コンタクト障害→コンタクト障害は可能です。
・ギャンブルコースの障害を連続して2回使用した場合には、ギャンブルゲームの権利がなくなります。

ボーナスゲーム：

・A-B-C-Dはオープニングにおけるボーナスコースです。
・ボーナスゲームラインの外側から遠隔で順番通りに拒絶、失敗なしで通過した場合には、各障害のポイントに加えボーナスポイント10点が加算されます。
・ボーナスポイントは１度だけ獲得できます。

ギャンブルゲーム：

・ギャンブルゲームの制限時間は以下の通りです。
　－パフォーマンス ミニ・ミディアムクラス・・・20秒
　－30cm 35cm 40cm クラス・・・18秒
　－パフォーマンス スタンダード・ラージクラス・・・18秒
　－45cm 55cm 65cm クラス・・・15秒
・ギャンブルゲームはスラロームの外側から指示し、拒絶、失敗なく制限時間内にコースを通過した場合には、以下のギャンブルポイントが与えられます。
　－白丸 1-2-3-4-5 ・・・20ポイント
　－黒丸 1-2-3-4-5 ・・・15ポイント