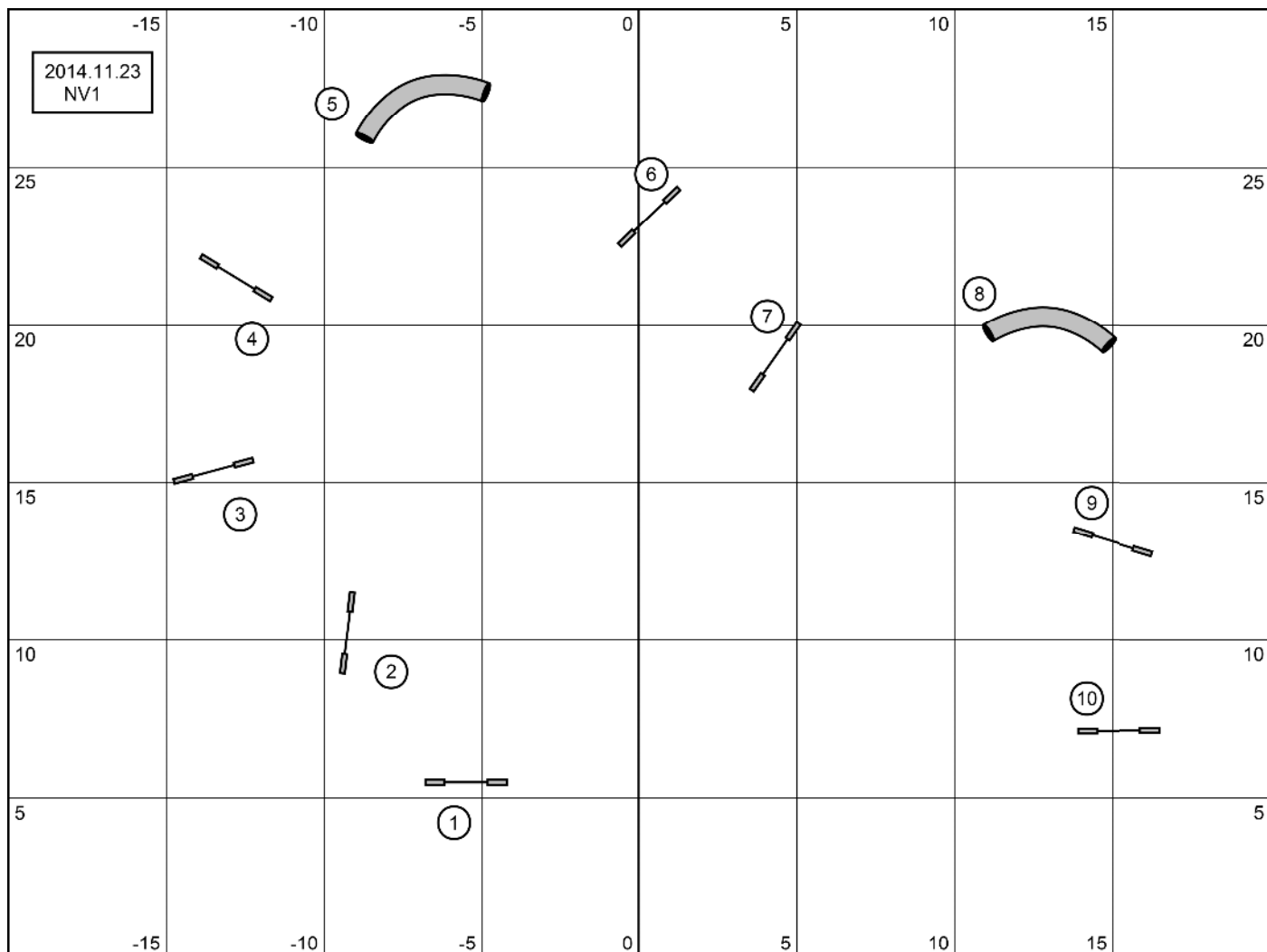
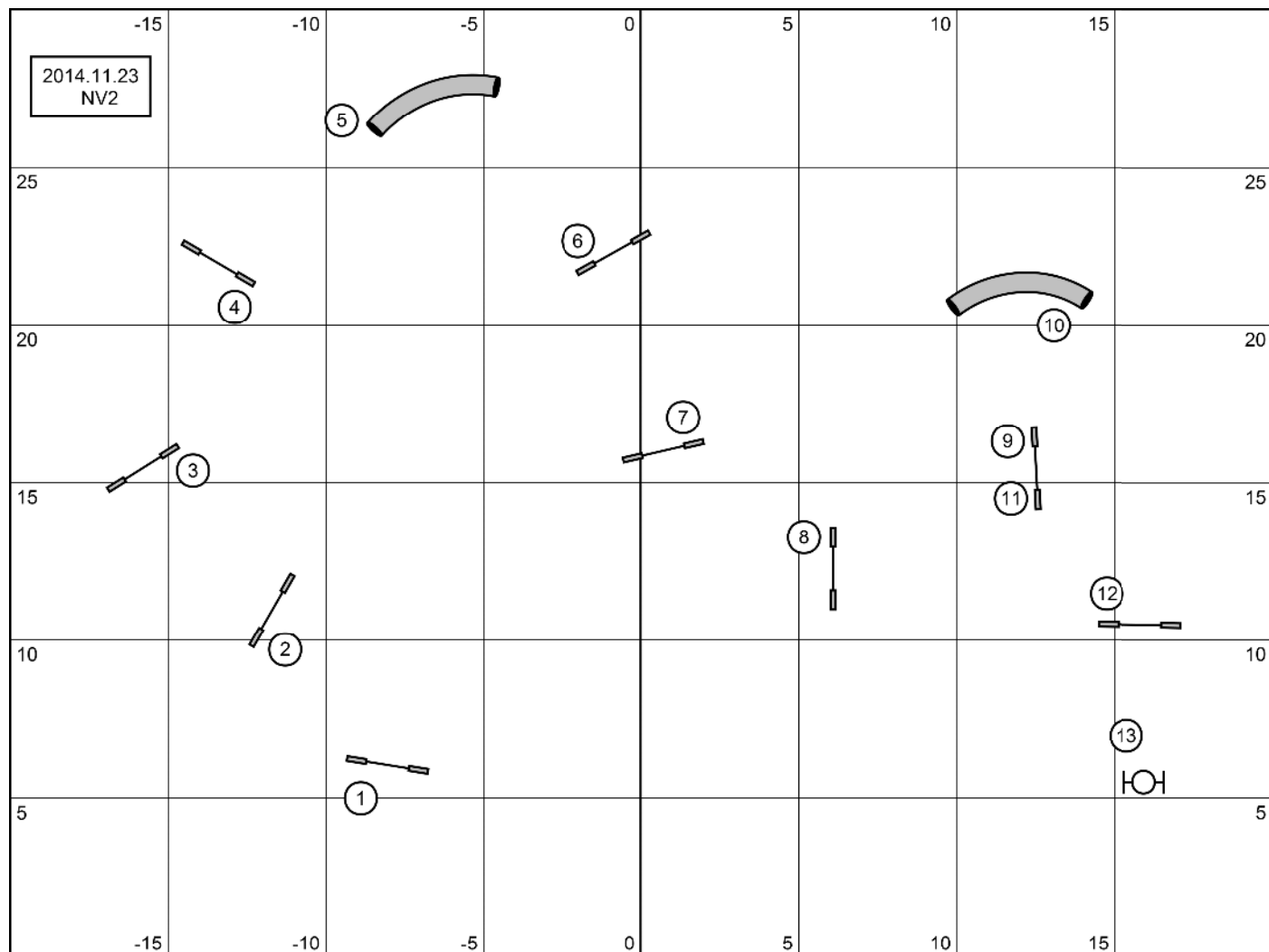
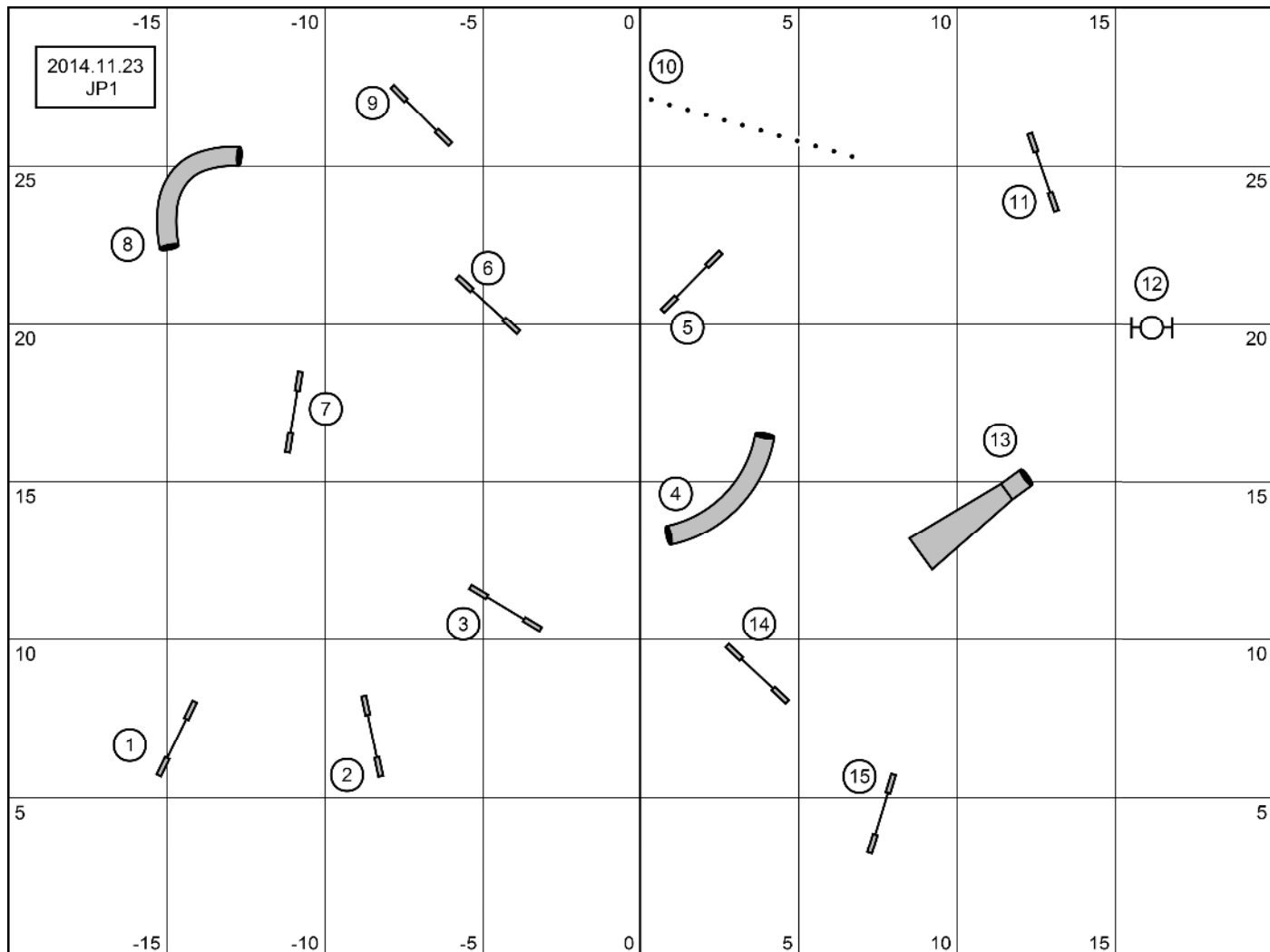
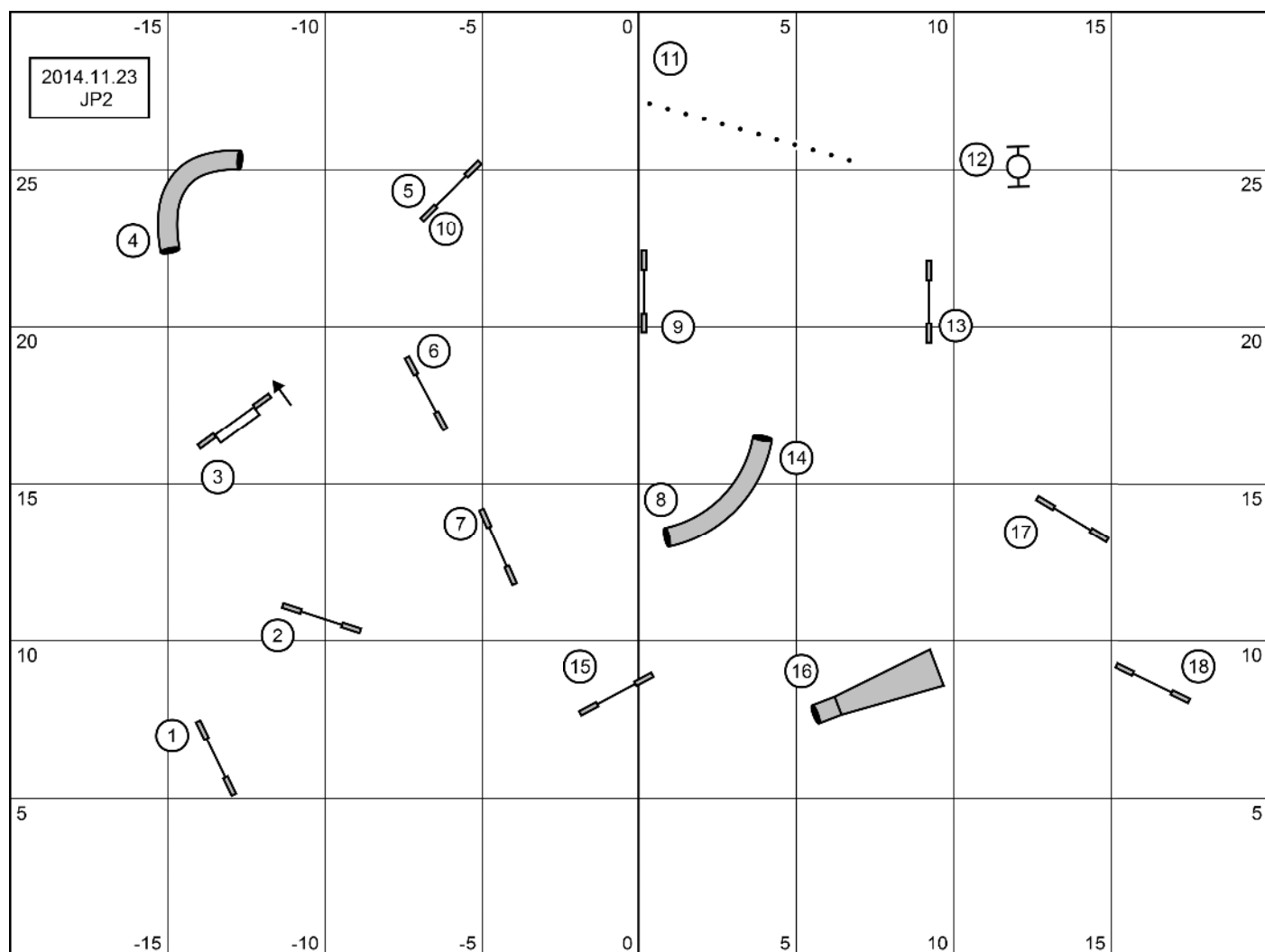
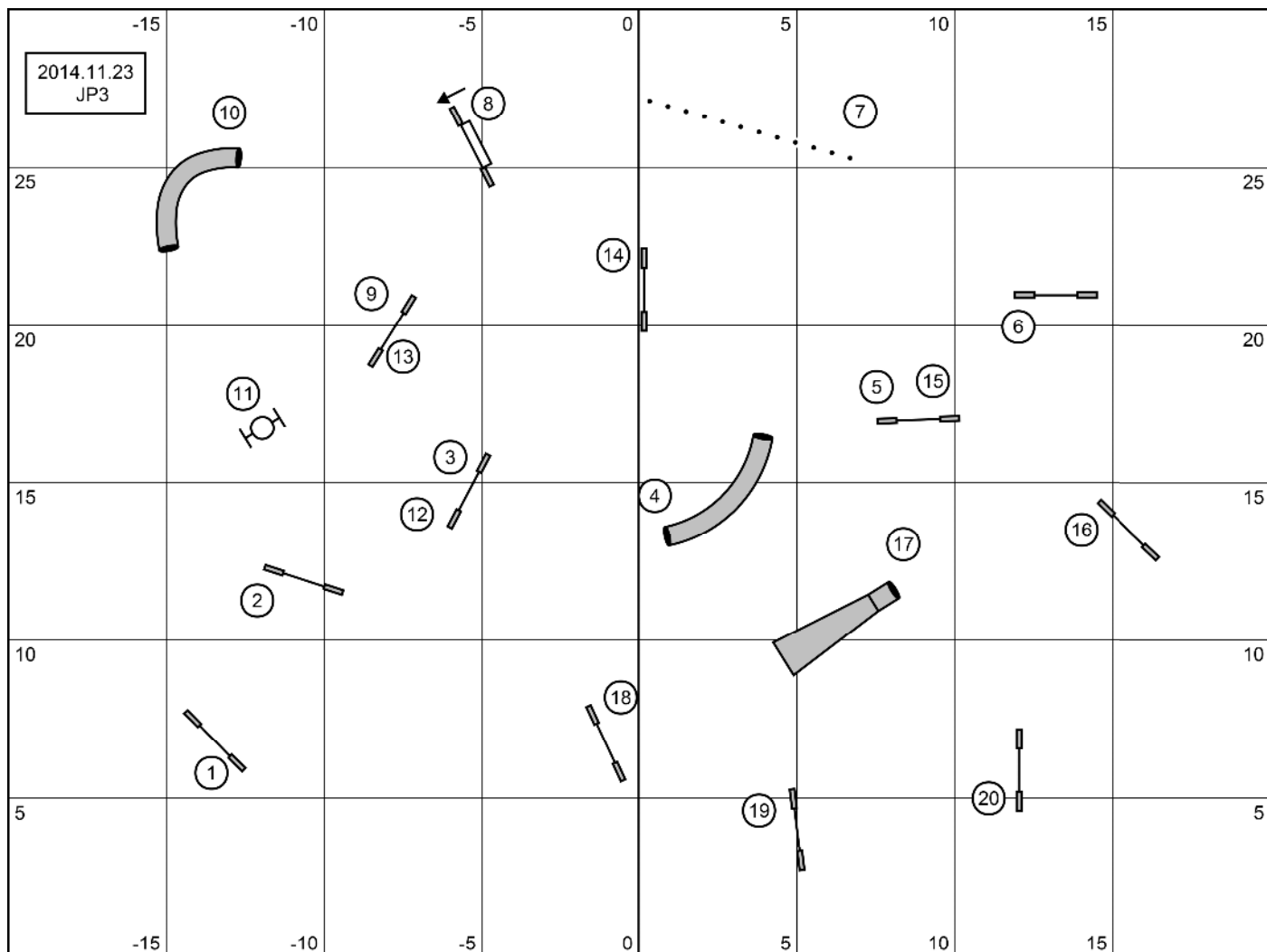


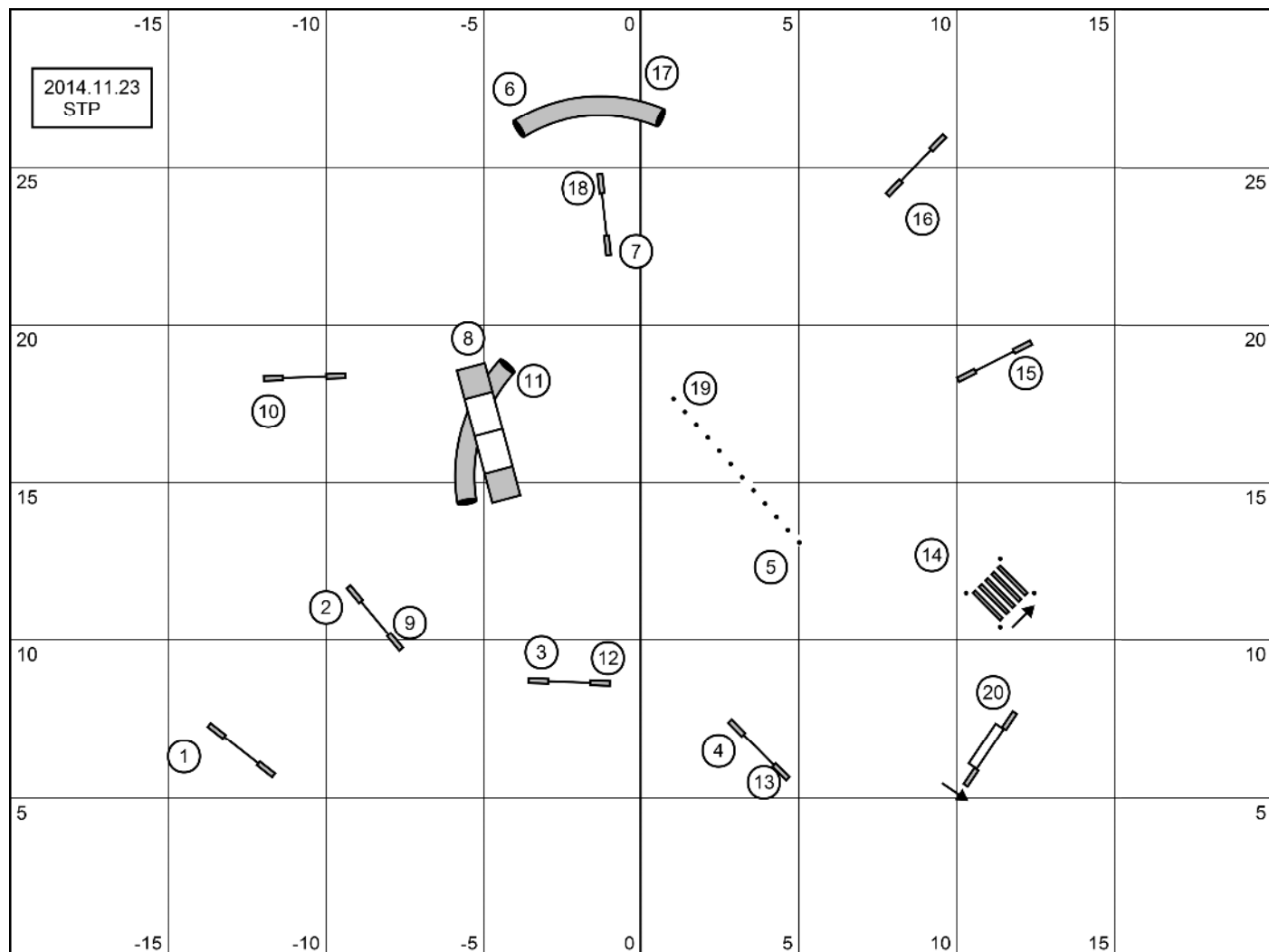


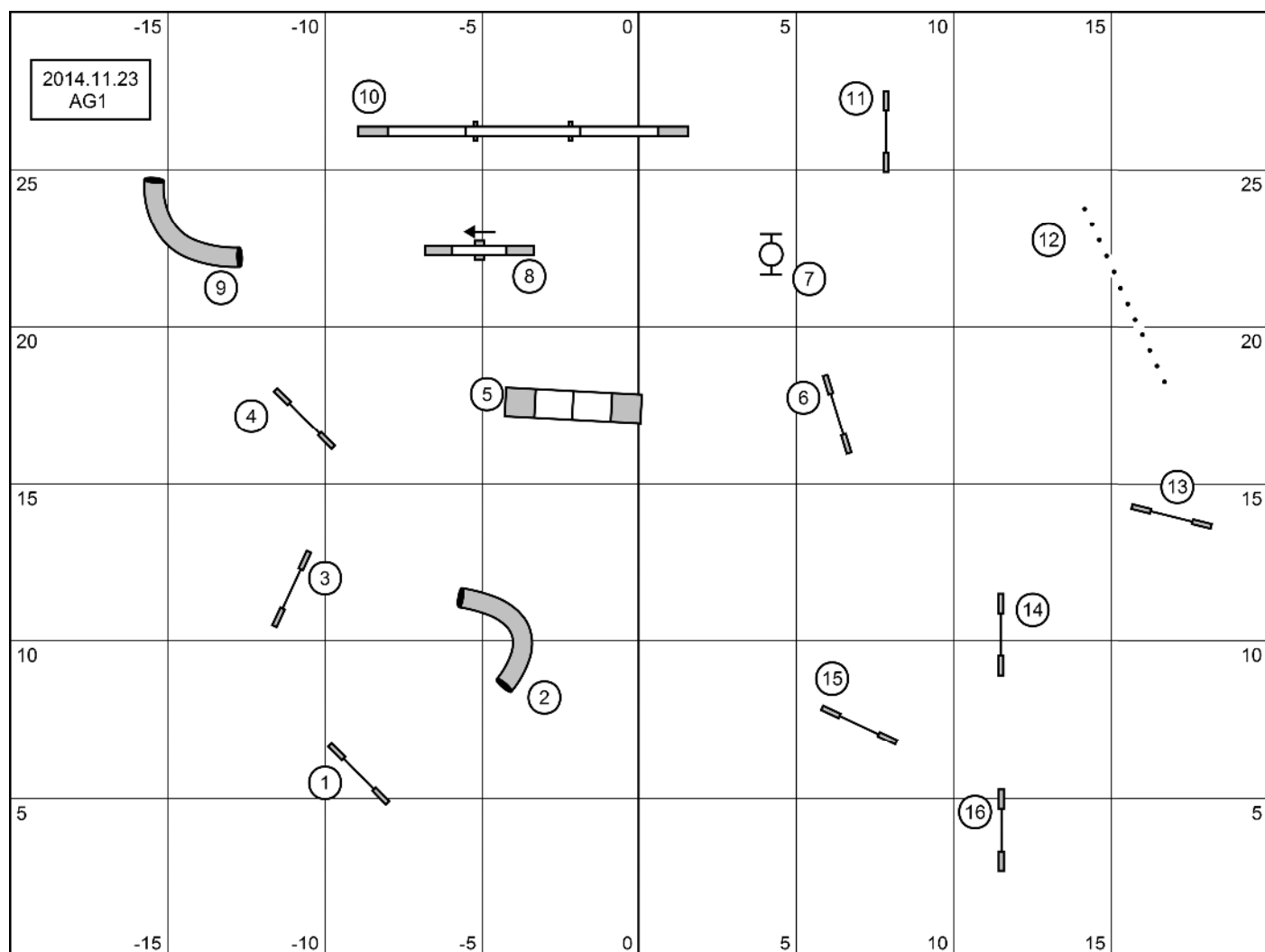


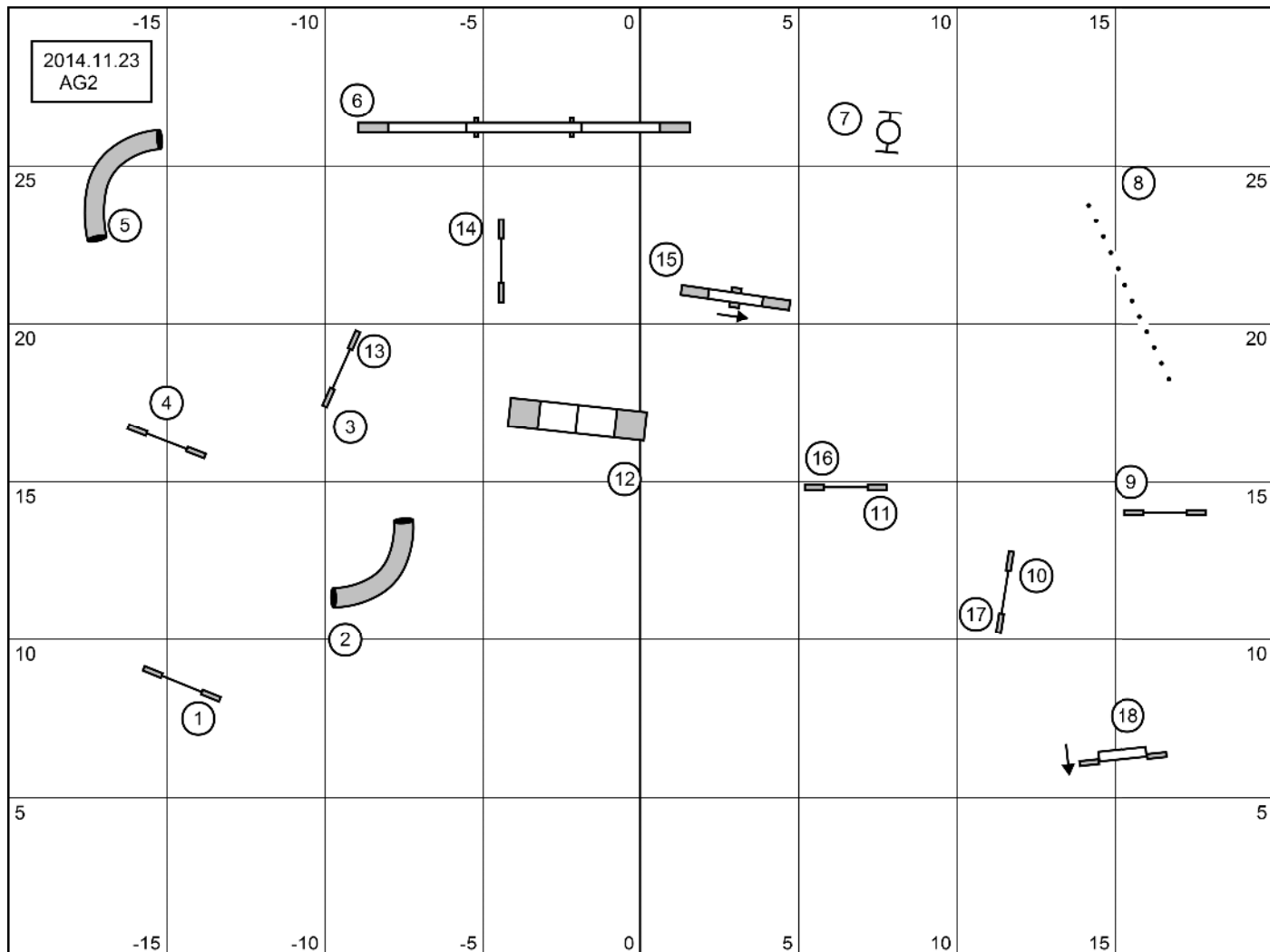


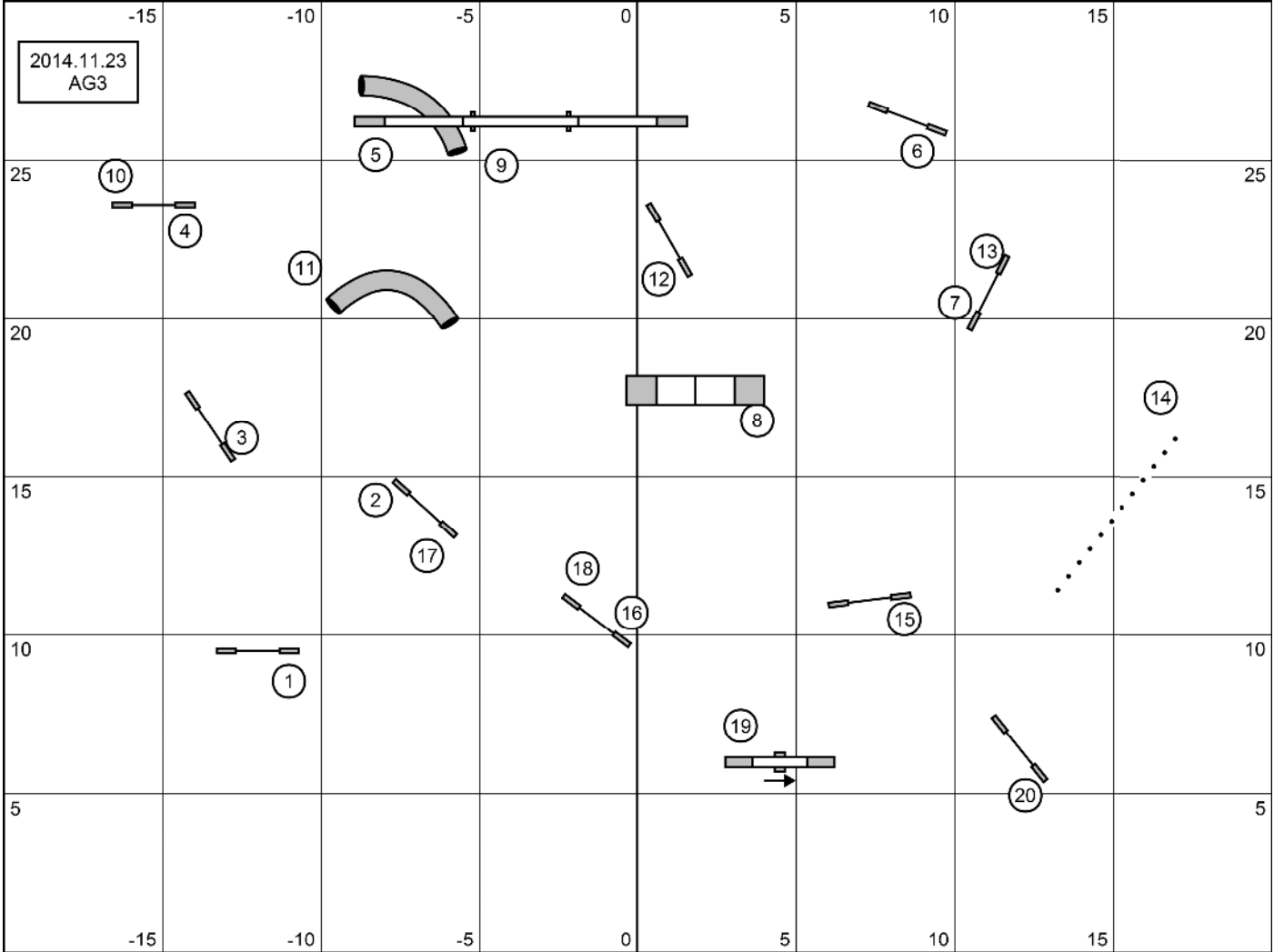


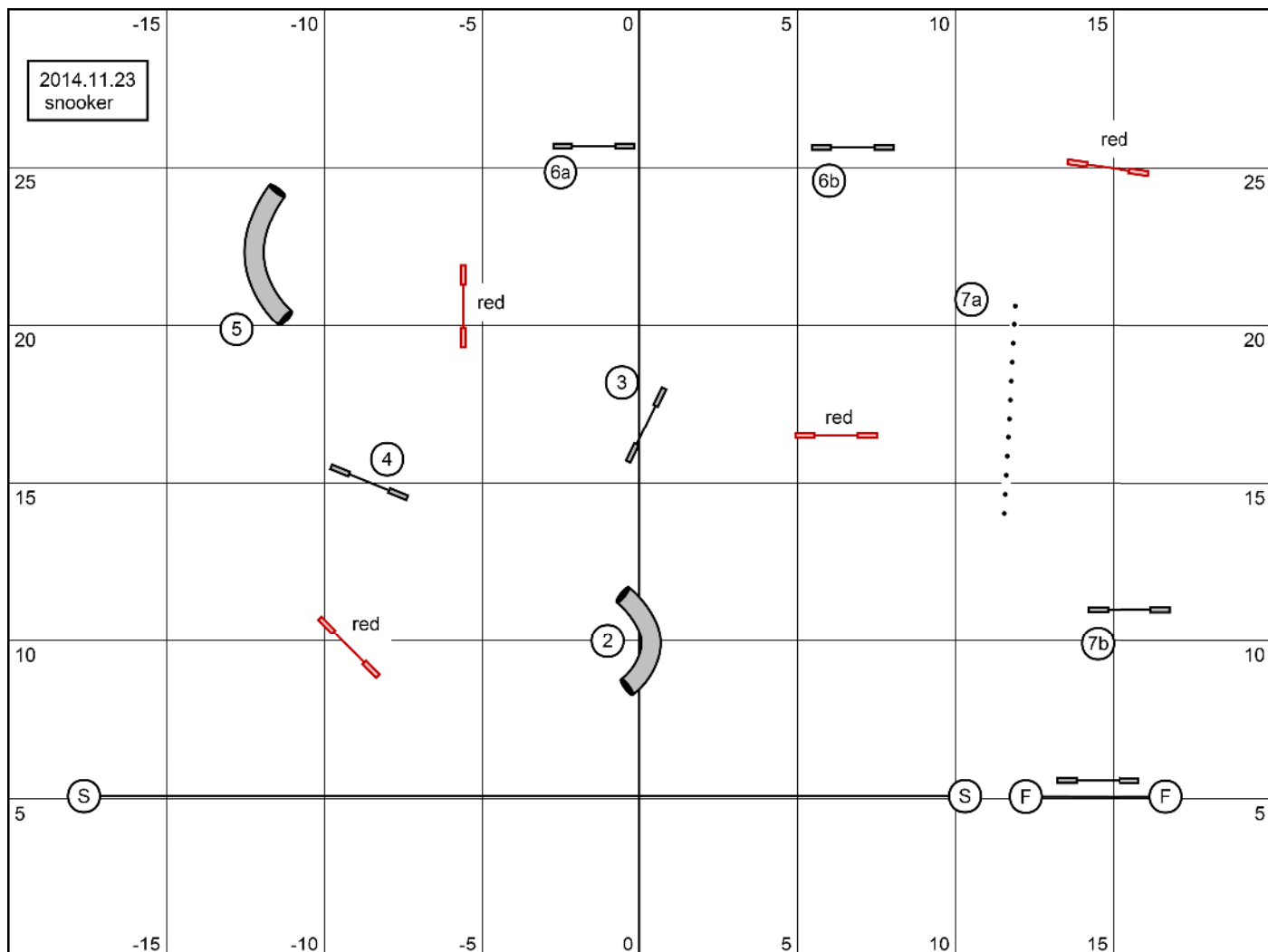












赤障害は3台または4台使用できます。

制限時間：

パフォーマンスミニ、ミディアムクラス・・・55秒

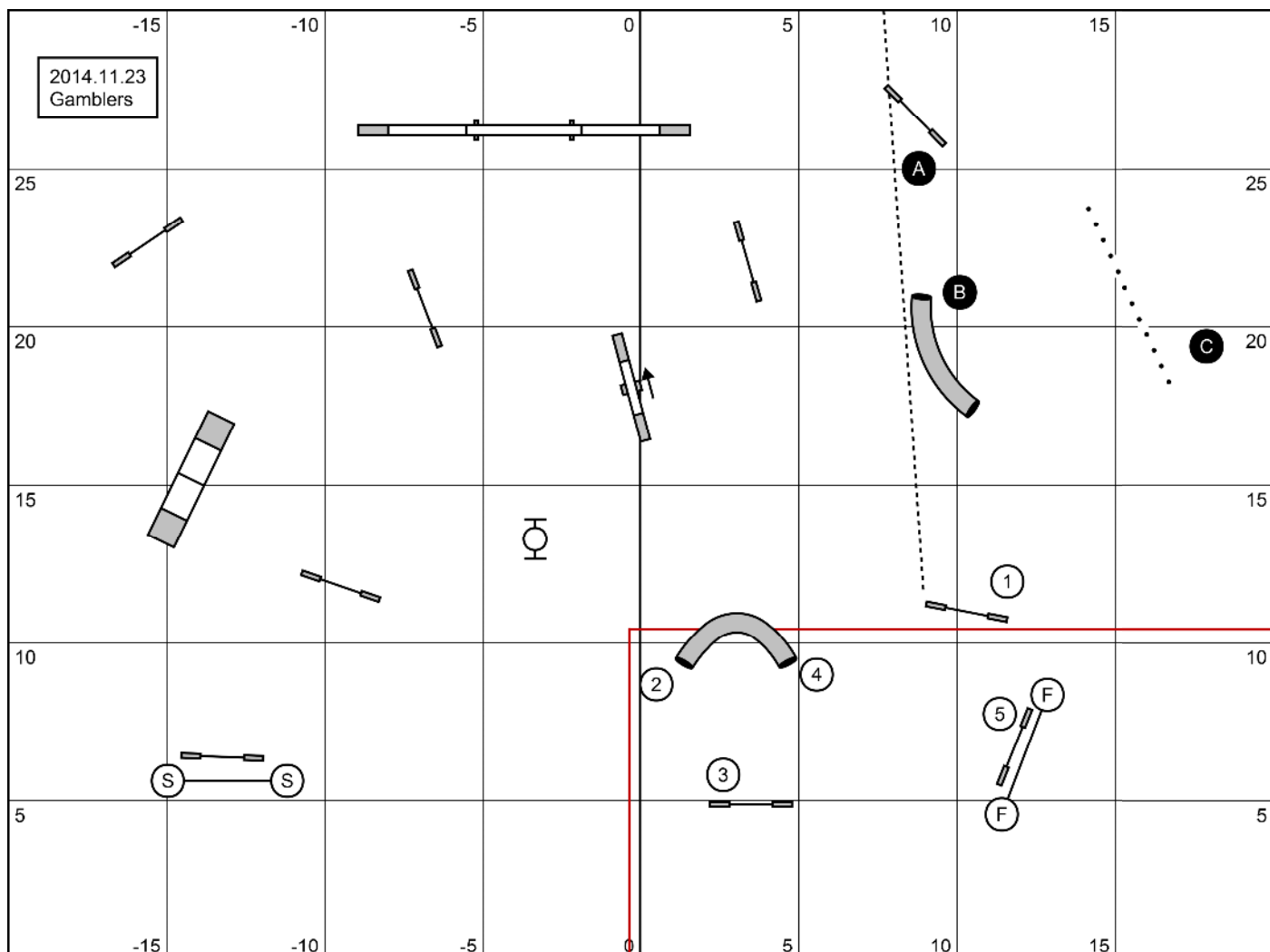
30cm 35cm 40cmクラス・・・53秒

パフォーマンススタンダード、ラージクラス・・・51秒

45cm 55cm 65cm・・・48秒

オープニングゲームにおいて全ての障害はどちらの方向から通過しても良いです。

オープニングゲームまたはクロージングゲームの途中でフィニッシュハドルを通過した場合は、その時点でゲーム終了となります。



1-2-3-5ポイントシステム

1点：シングルハードル 2点：トンネル、タイヤ
3点：スラローム、Aフレーム、シーソー 5点：ドッグウォーク

オープニング：

パフォーマンスミニ・ミディアム・・・35秒

30cm35cm40cm・・・35秒

パフォーマンススタンダード・ラージクラス・・・30秒

45cm55cm65cm・・・30秒

"back to back" "contact to contact"は可能です。

ボーナスゲーム：

A - B - C ラインの外から拒絶、失敗なしでクリアしたら各障害のポイントに加えて10点加算。

ボーナスポイント獲得は1度だけです。

ギャンブルゲーム：

①②③④⑤ ラインの外から拒絶、失敗なしでクリア・・・15点

①②③④⑤ ラインの内側で拒絶、失敗なしでクリア・・・5点

パフォーマンスミニ・ミディアム・・・18秒

30cm35cm40cm・・・18秒

パフォーマンススタンダード・ラージクラス・・・15秒

45cm55cm65cm・・・15秒