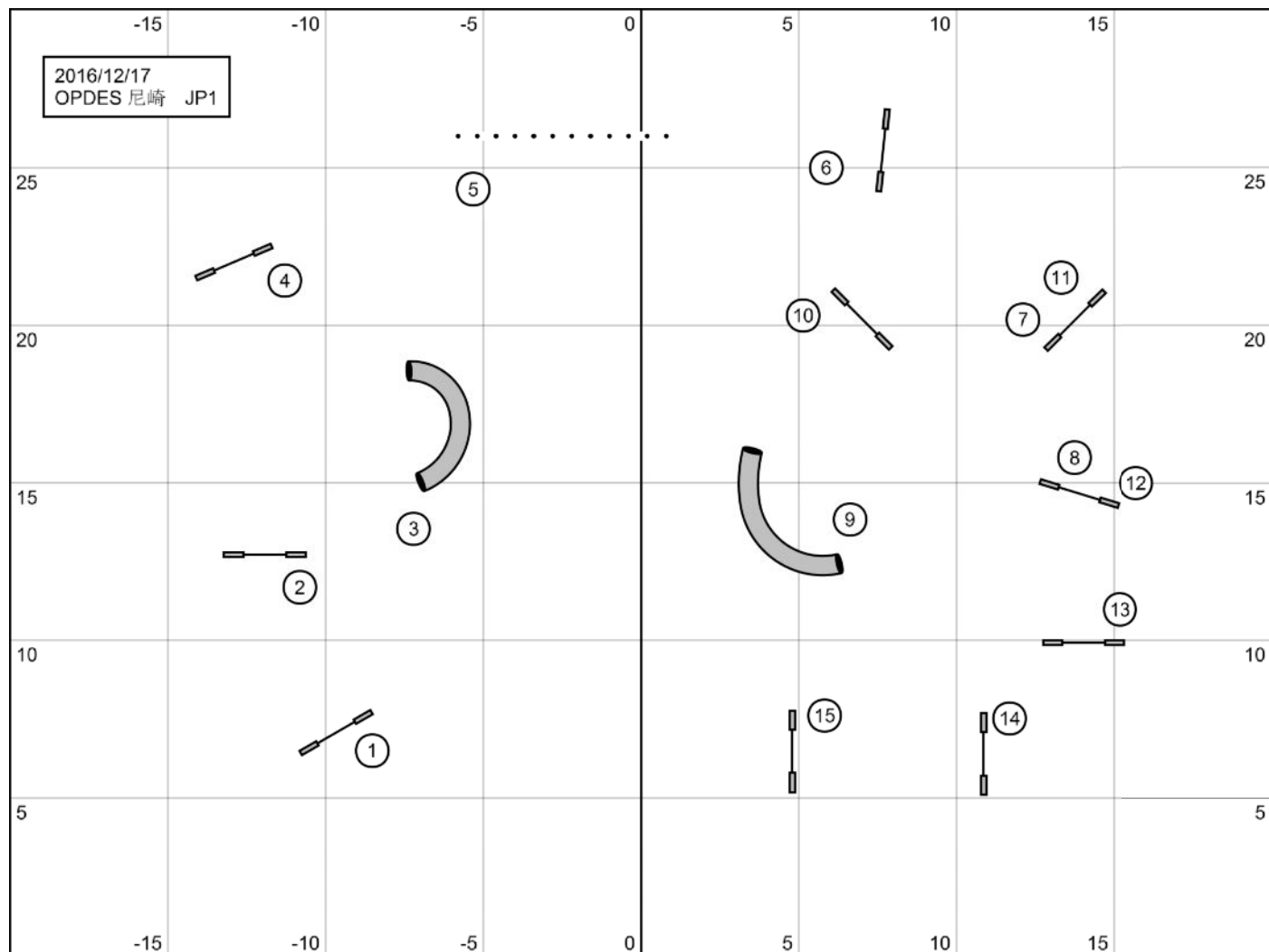
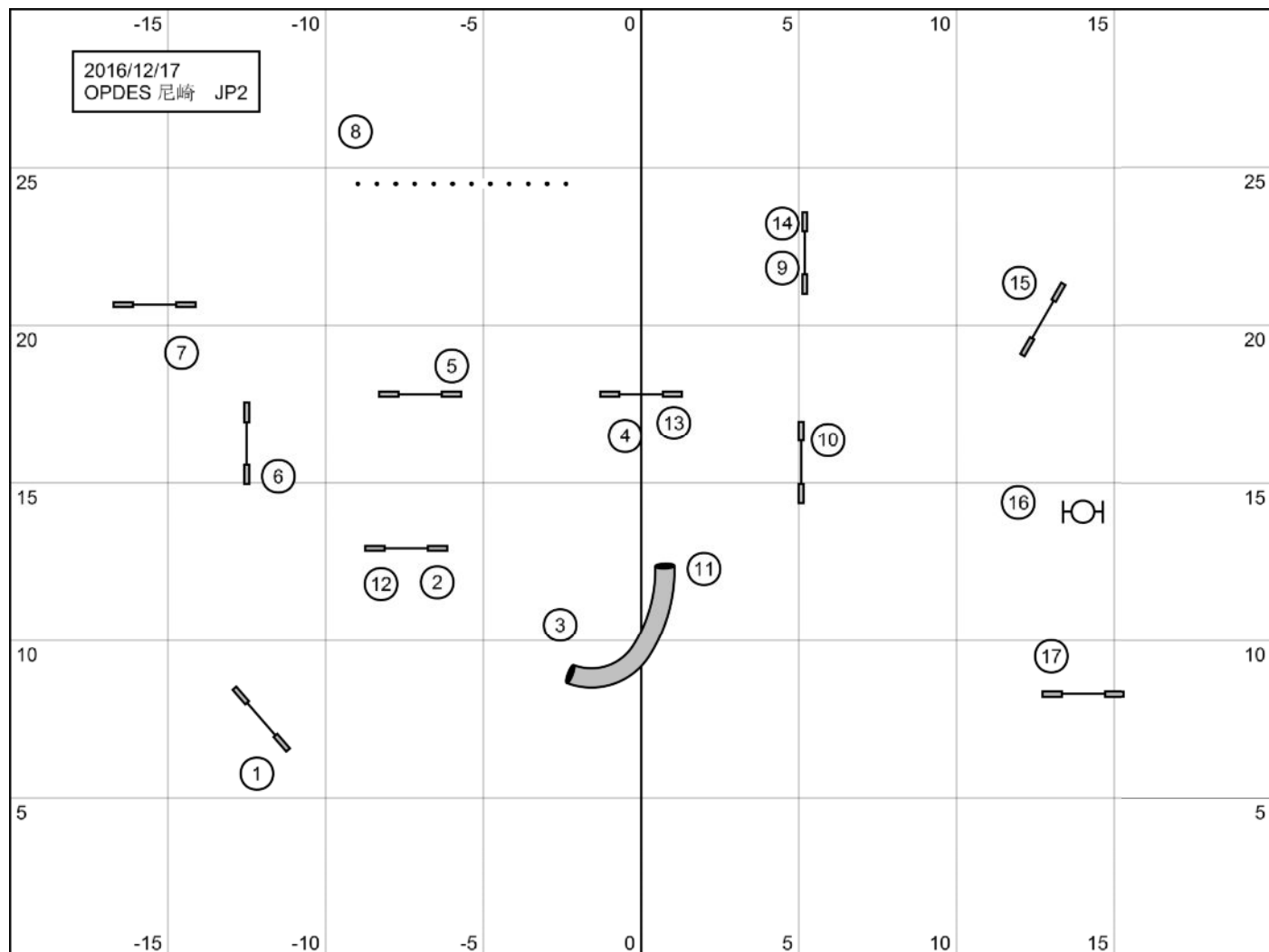
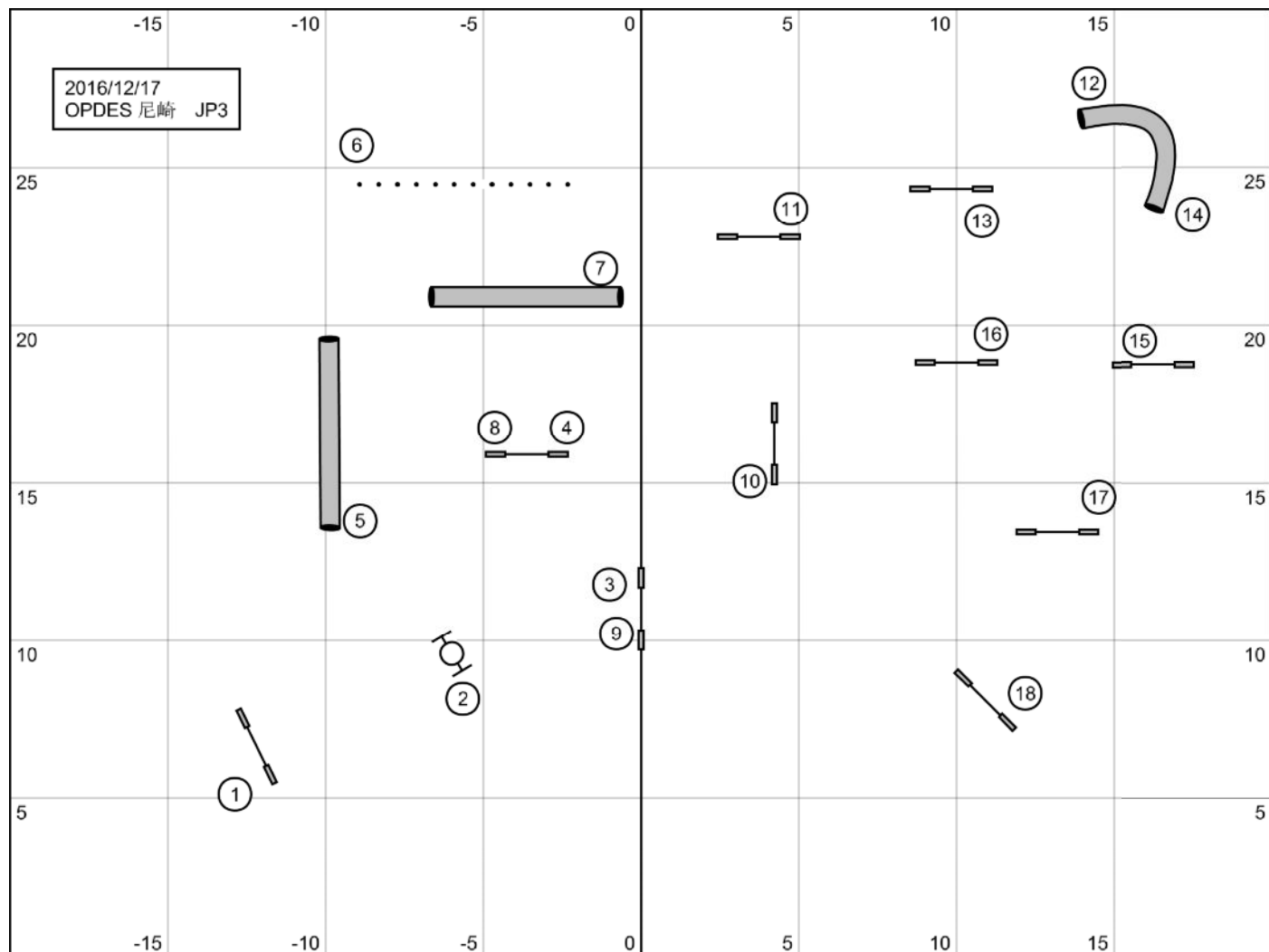
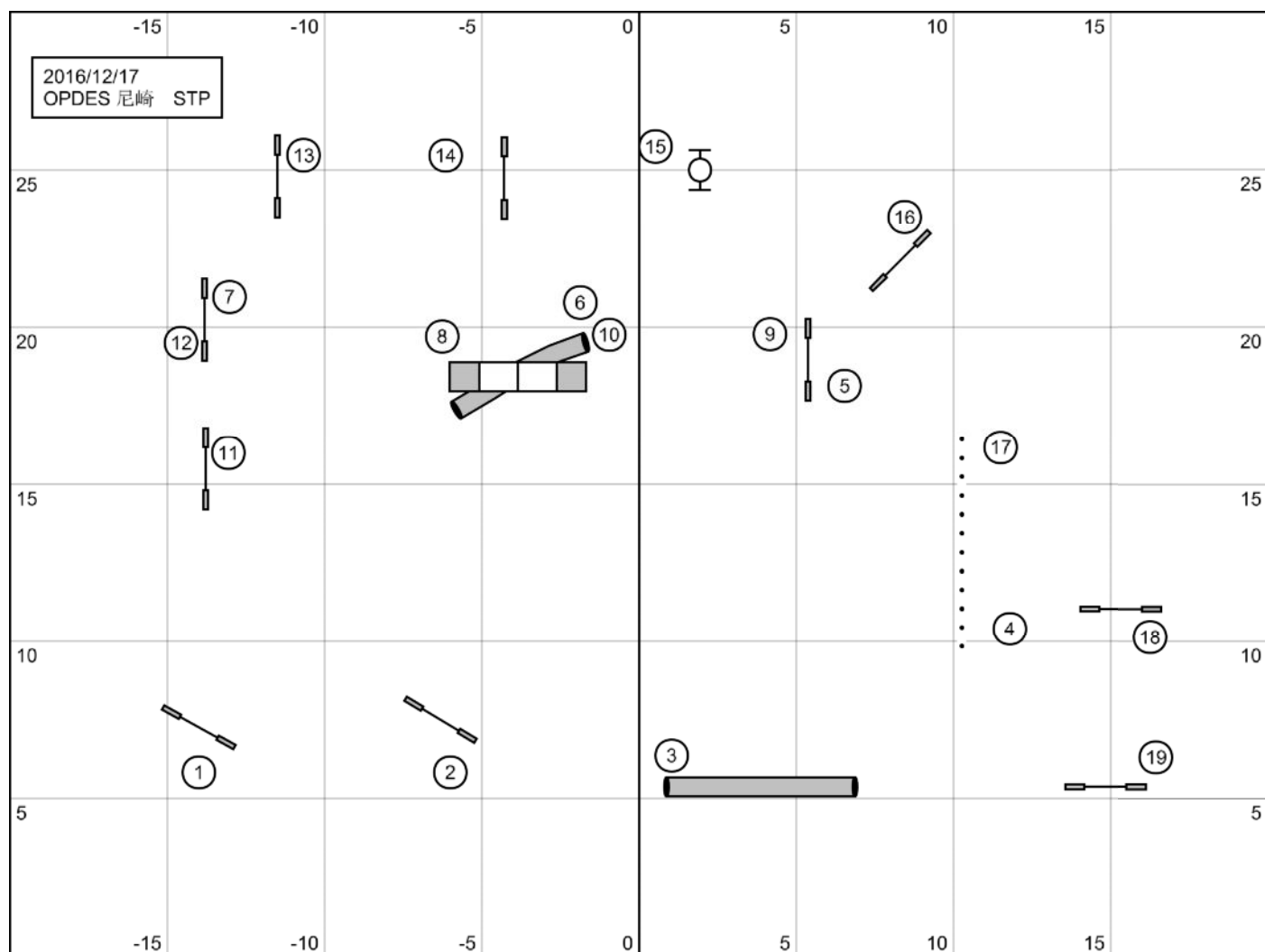
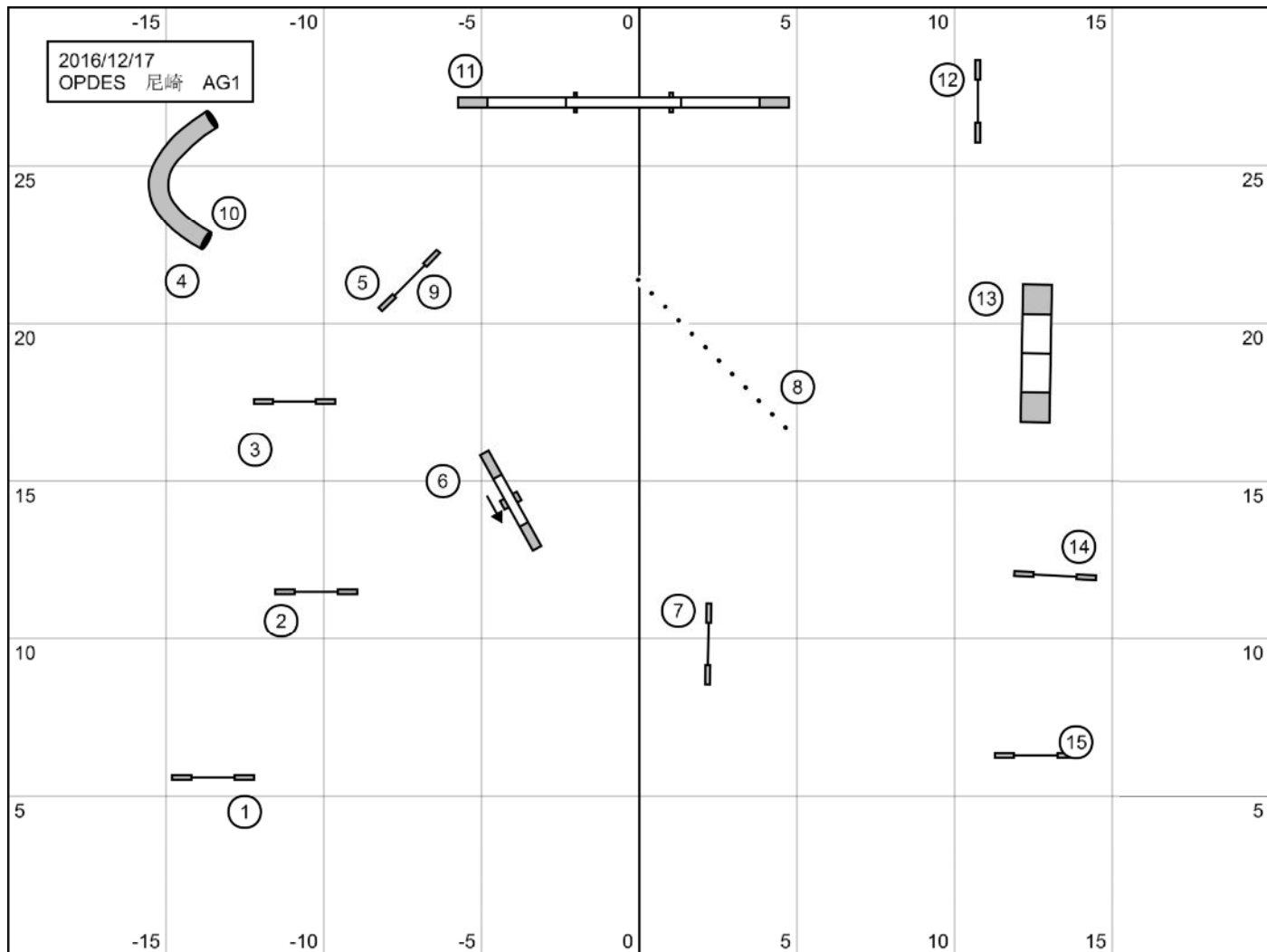


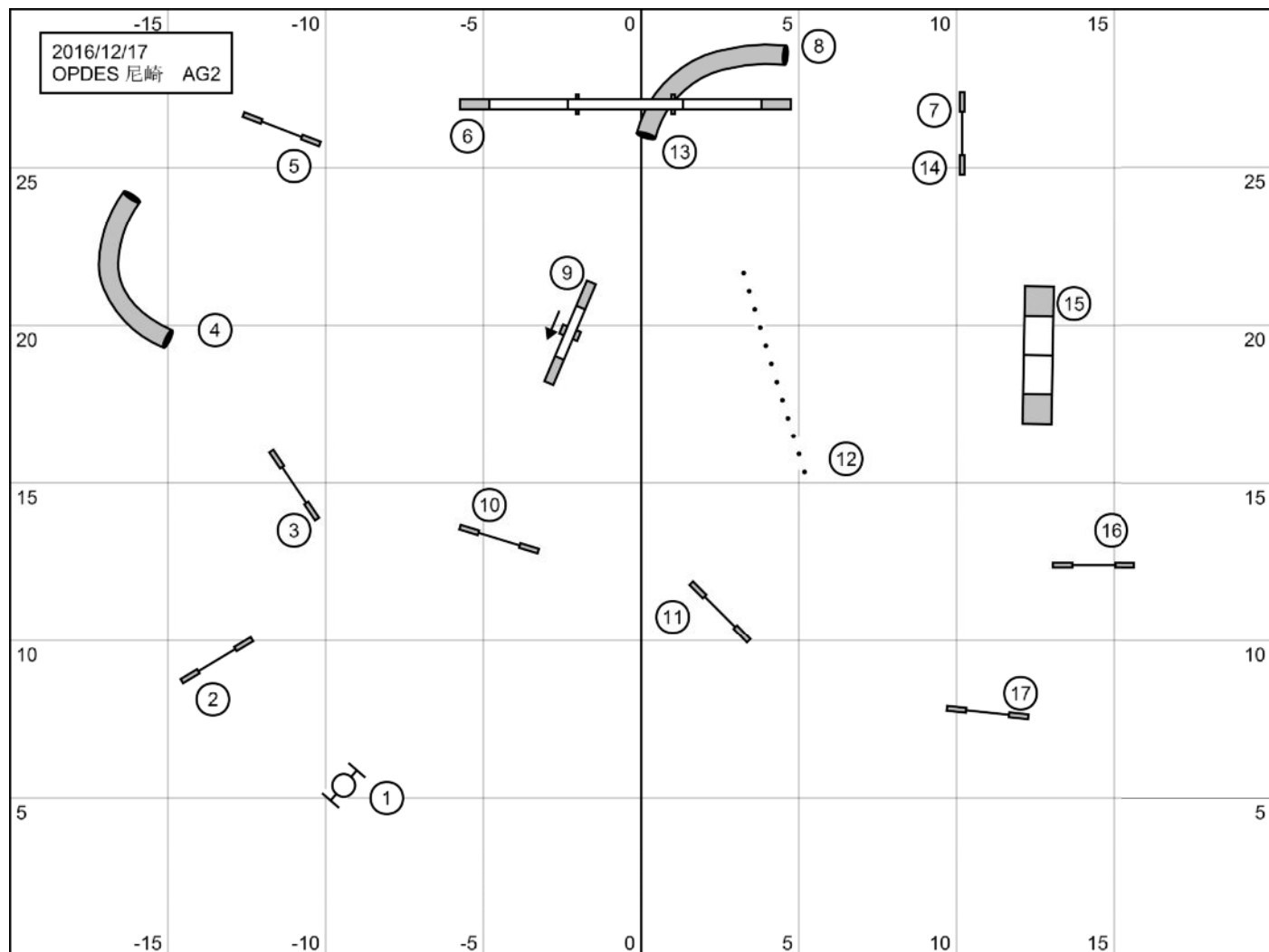


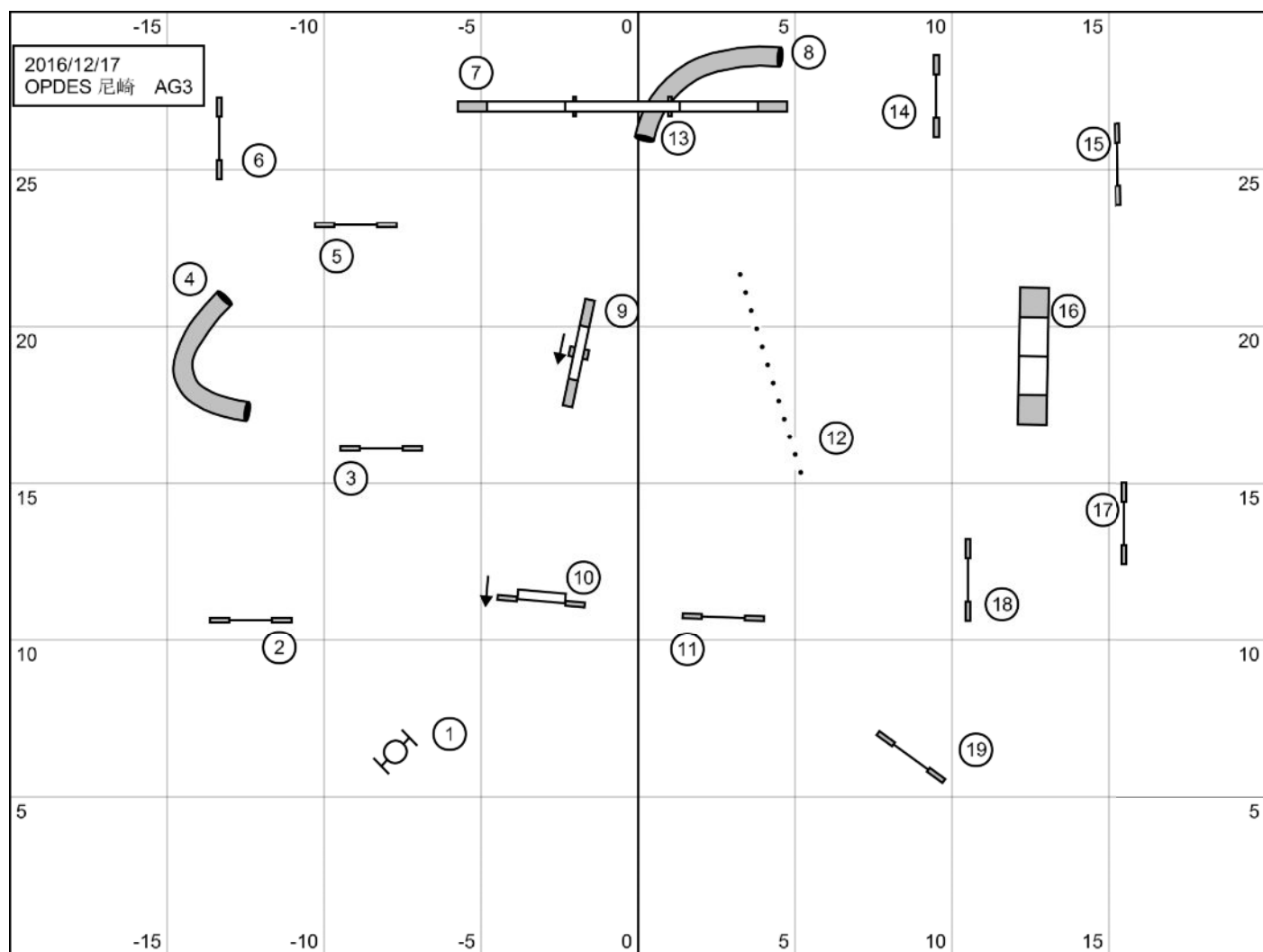


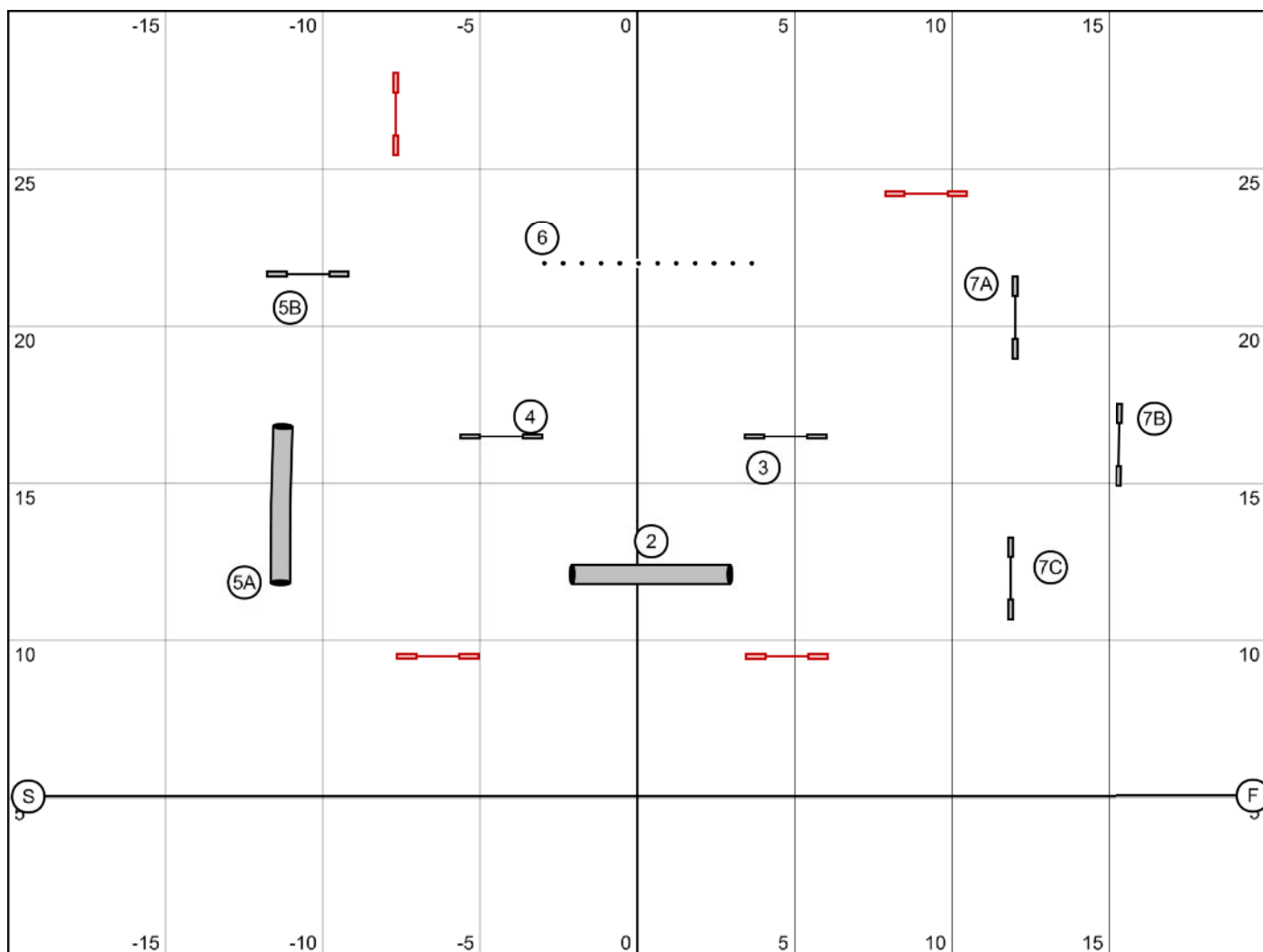












3 or 4 Reds

制限時間は、各クラス以下の通りです。

PF 30,35,40=51sec

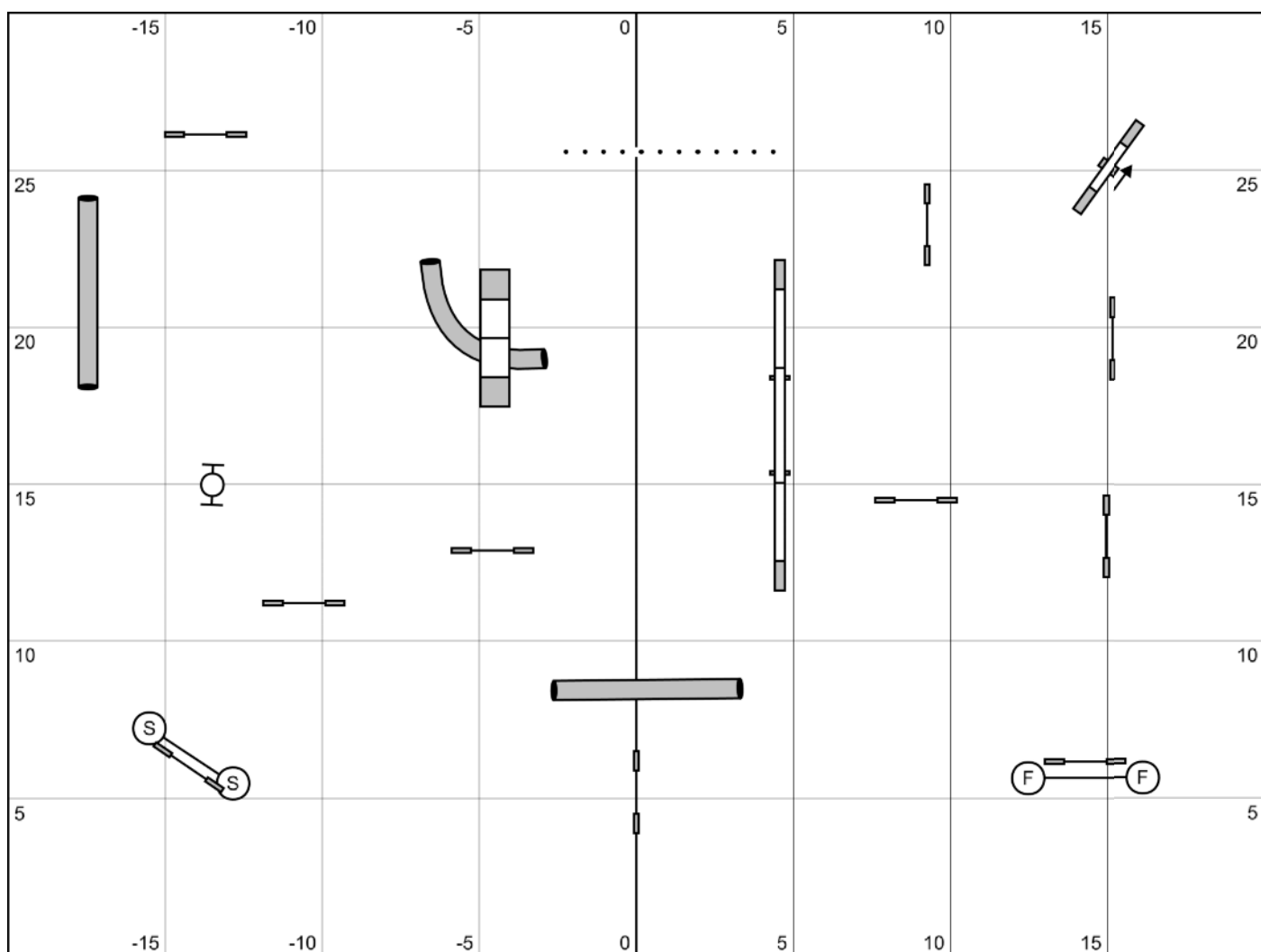
45,55,60=48 sec

オープニングルール：

- ー全ての得点障害はどちらの方向から通過しても良い
- ー組障害は、どの順番からどの方向から通過しても良い
- ー組障害において失敗した場合でもすべての障害を通過すること。ただしポイントとはならない。
- ーフィニッシュラインはスタートラインを通過した以降はゲーム終了となるラインとなり、オープニングゲームの途中やクロージングゲームの途中で通過した場合には、その時点でゲーム終了となる

クロージング：

- ー2点から7点の得点障害を番号札順に拒絶、失敗することなく通過すれば通過した障害の得点が加算される
- ー2点のトンネルはどちらの方向から入ってもよい



1-2-3-5 system
5 points weave

Opening time
30 seconds with any class

No back to back
No contact to contact

Gamble game time 20 seconds with any class

ギャンブルタイムはシーソーからスタートすること

その後の障害ポイントは2倍になる

ただし、20秒以内にフィニッシュバーを越えること。ギャンブルゲームのタイムオーバーはギャンブルポイントをすべて失うこととなる
ギャンブルタイム中の障害の使用は各障害2回までとする