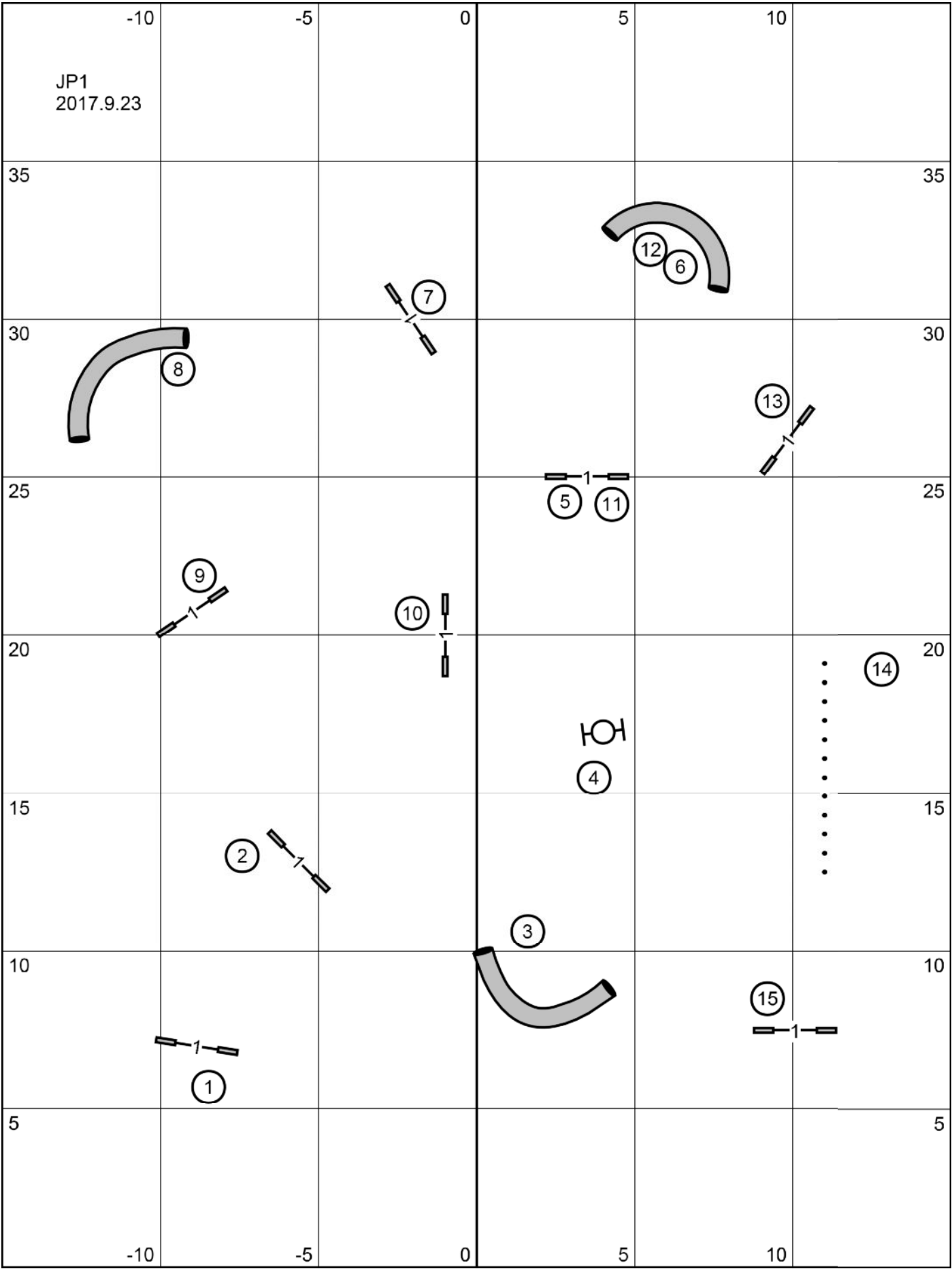
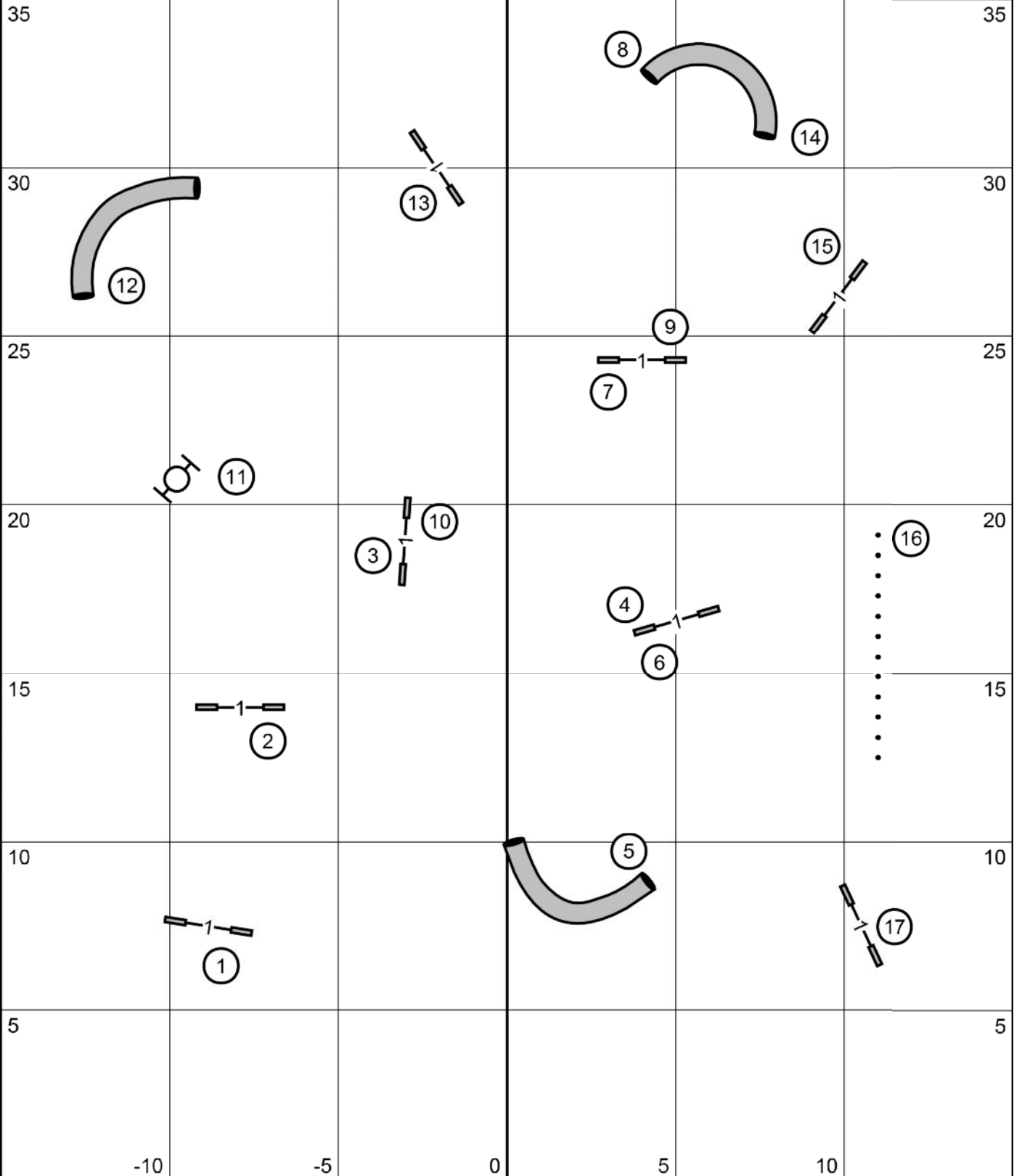


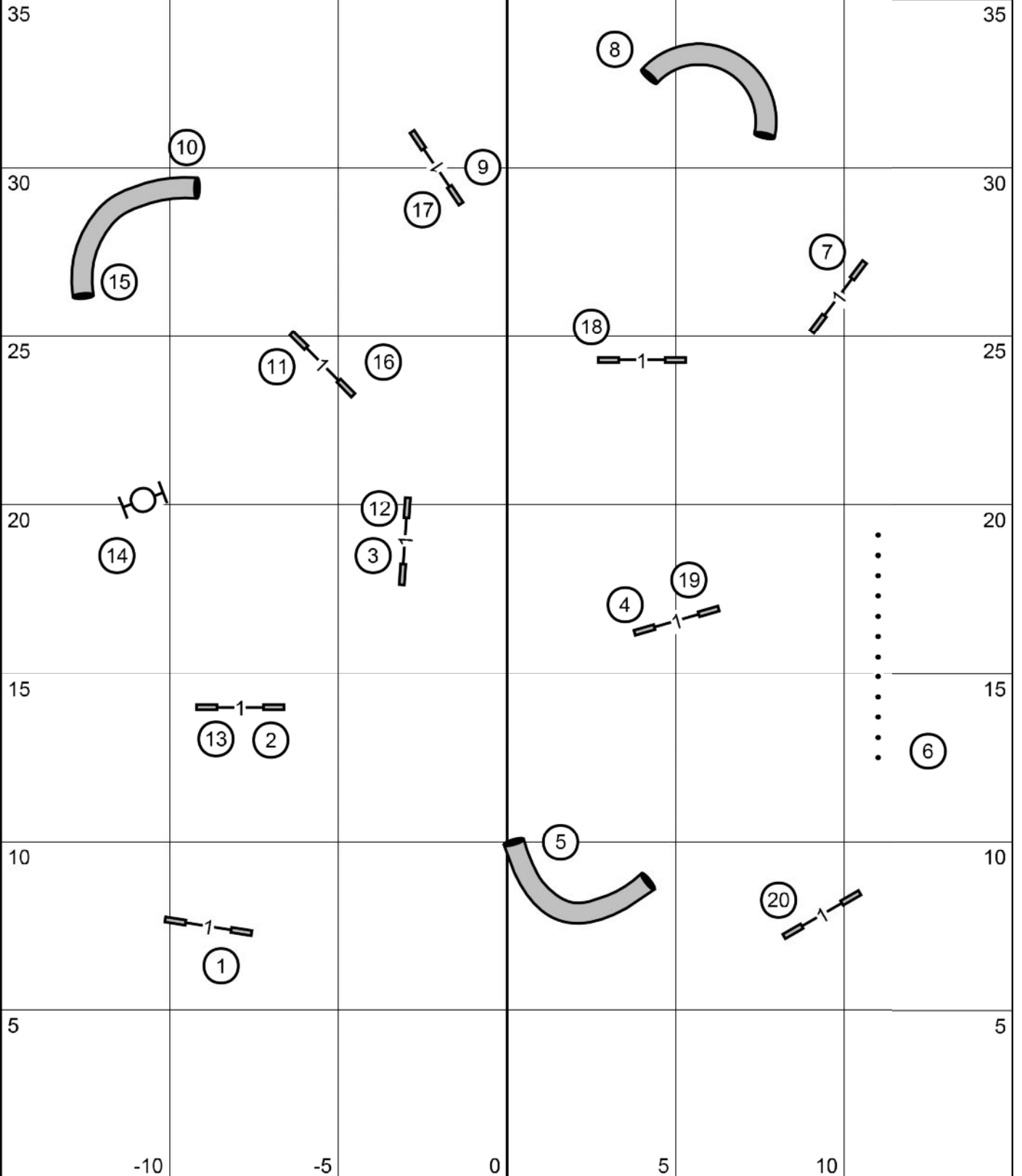
JP1  
2017.9.23

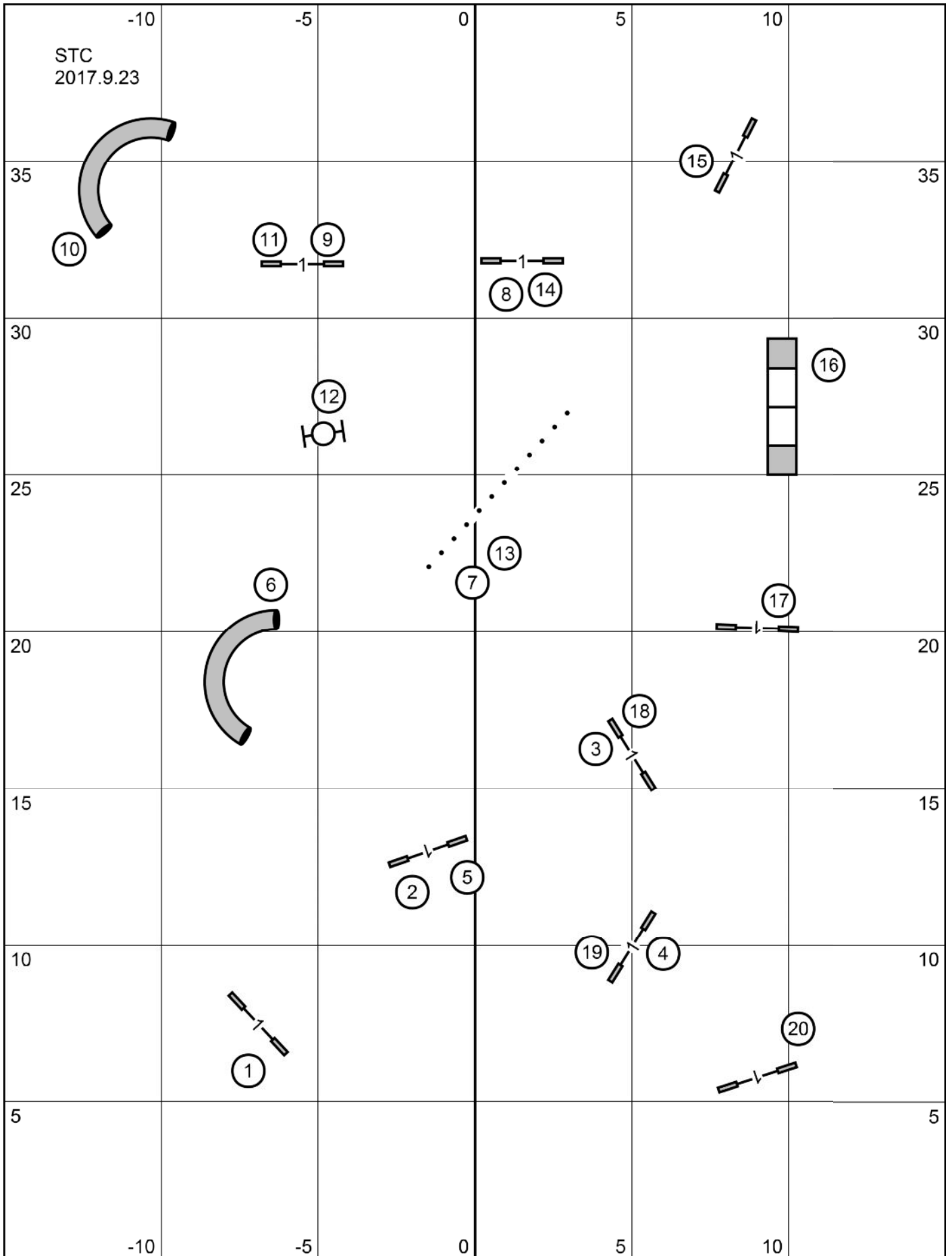


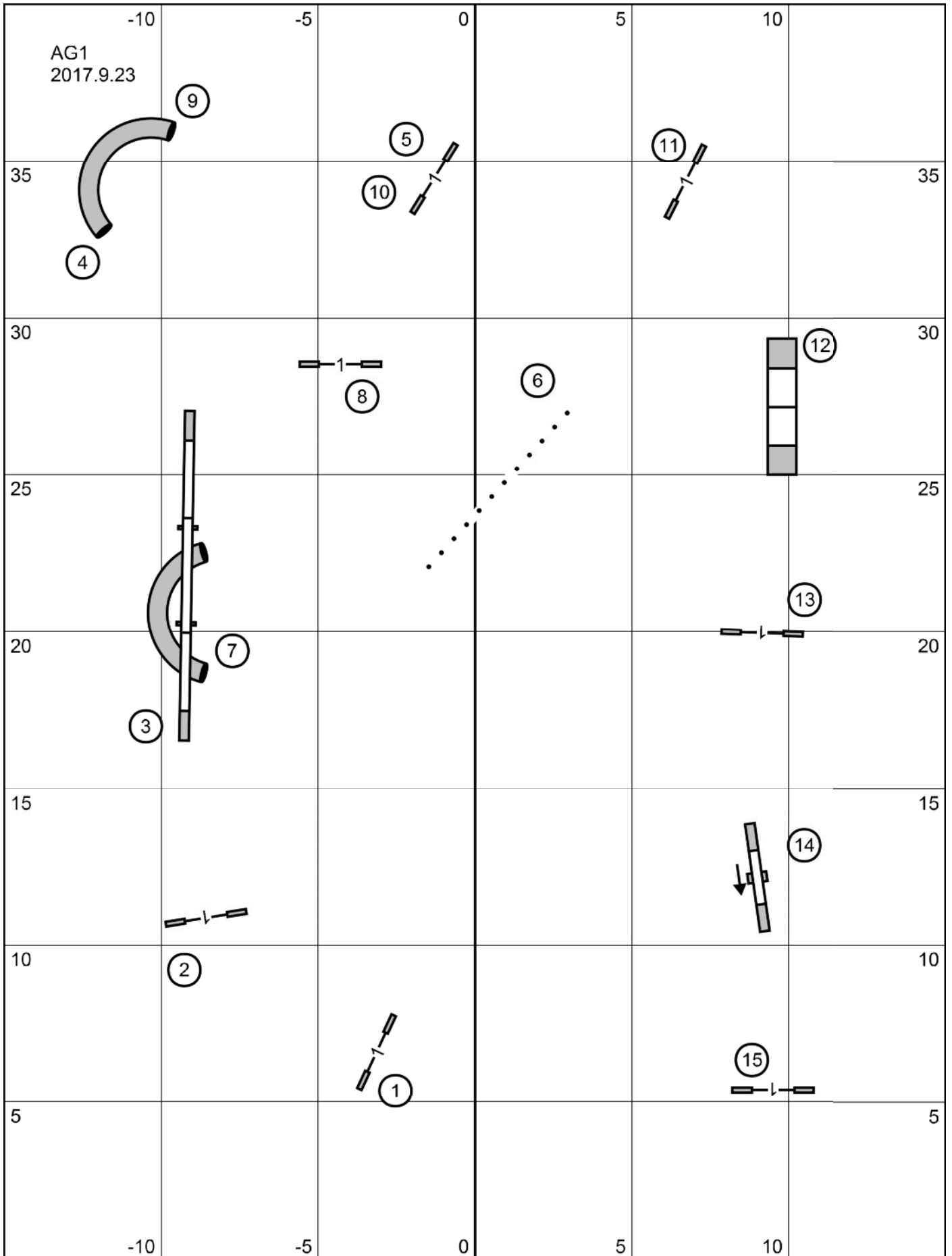
JP2  
2017.9.23

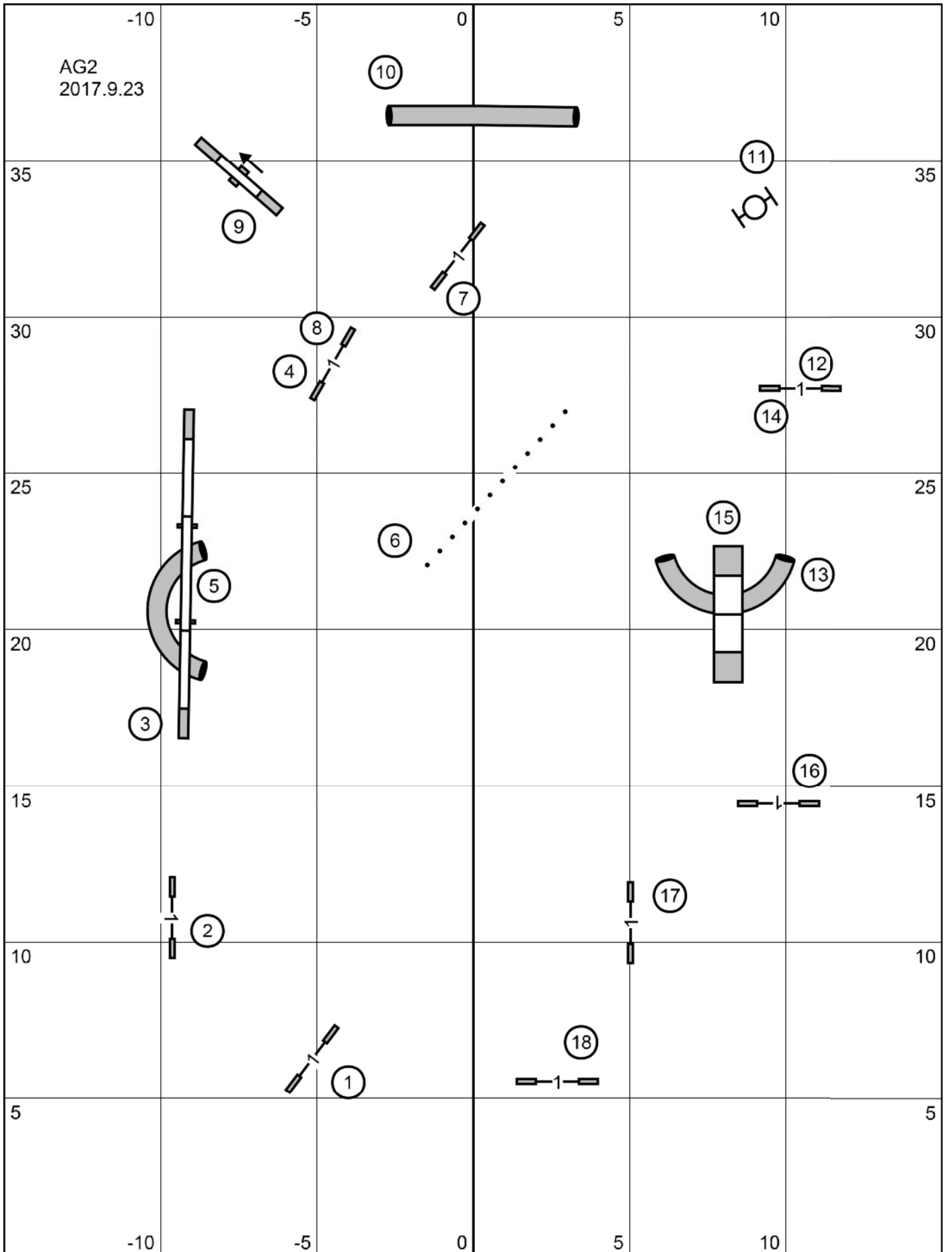


JP3  
2017.9.23

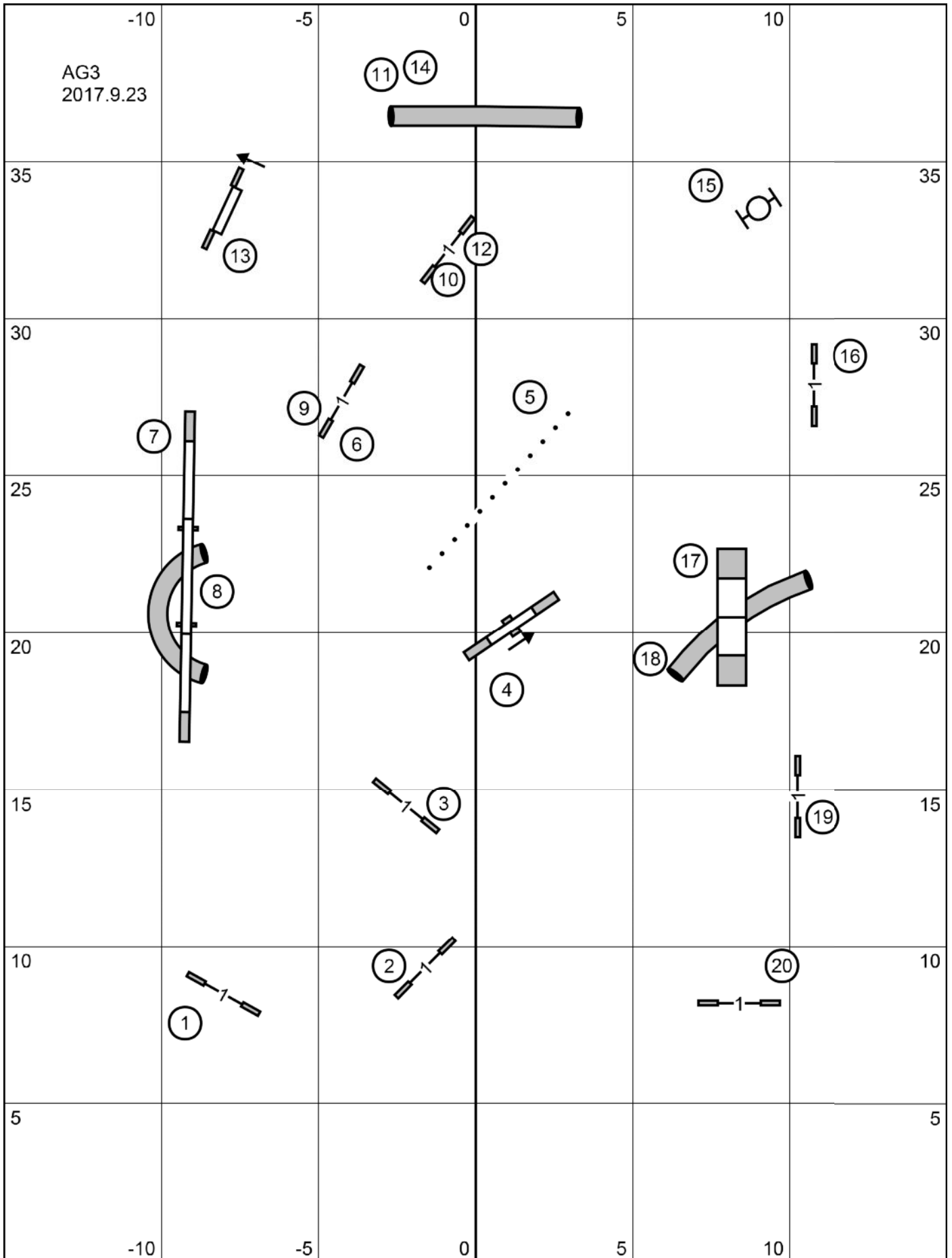




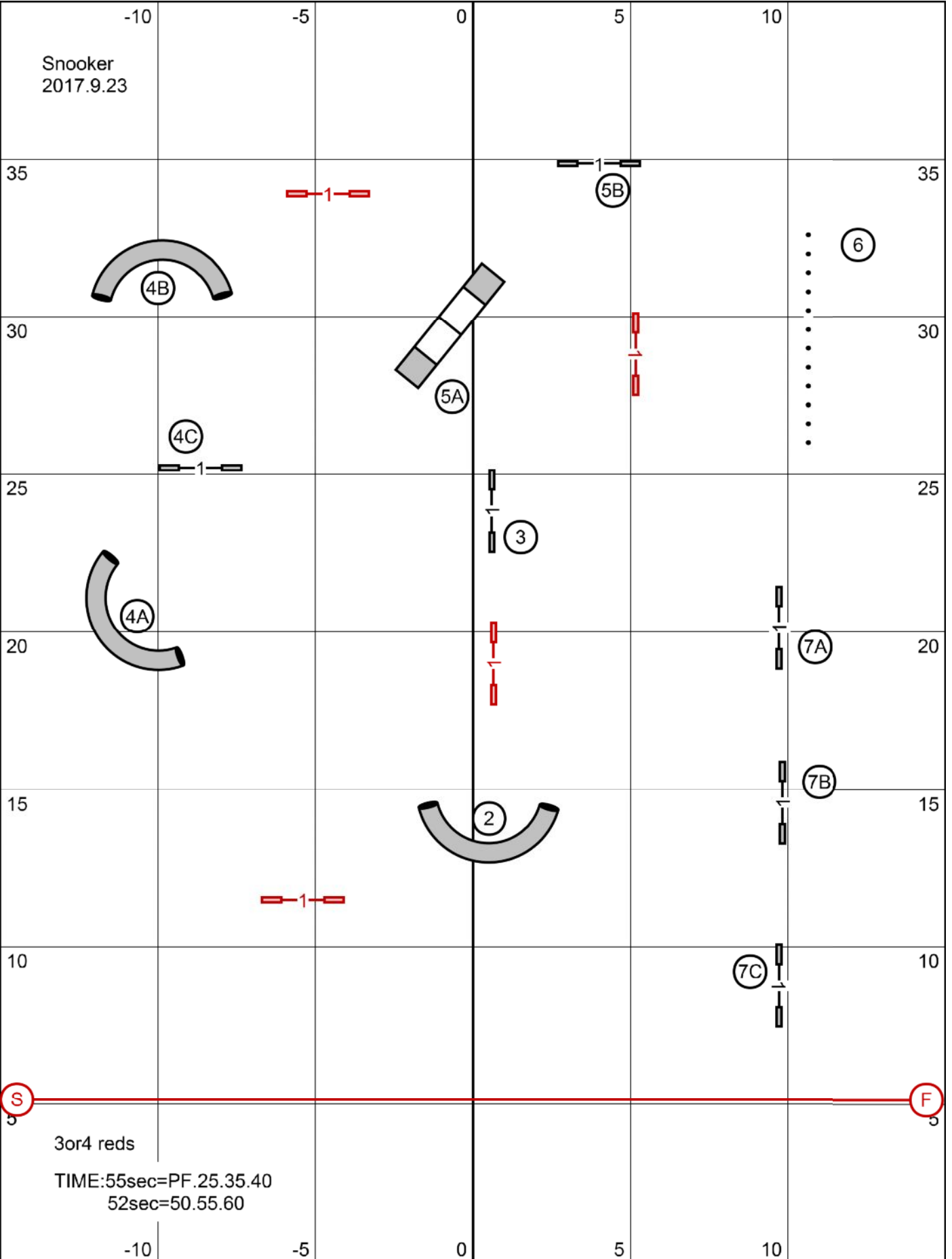


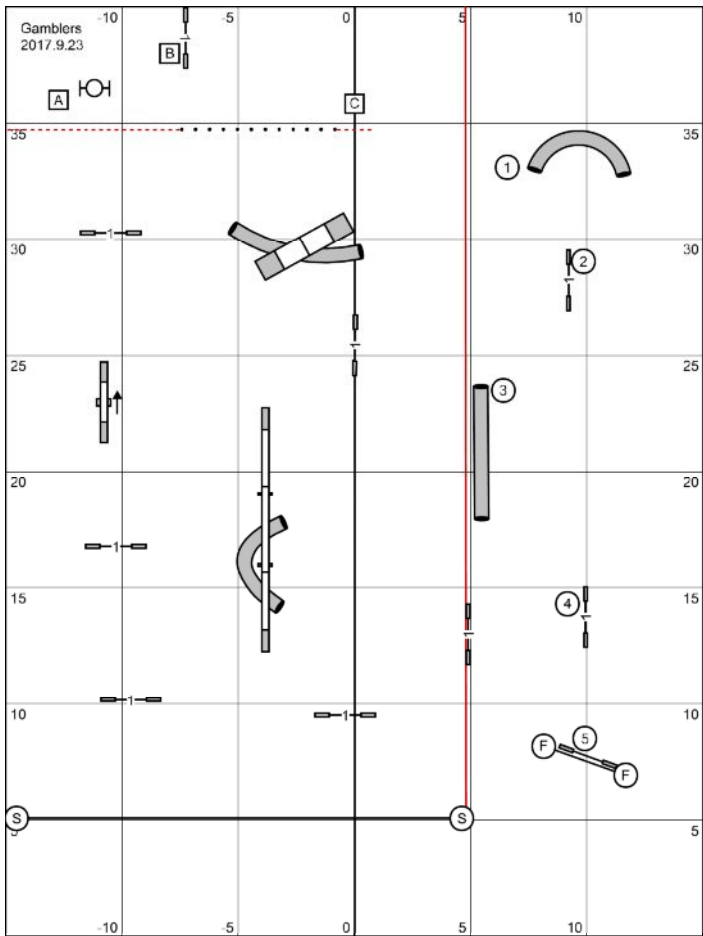






Snooker  
2017.9.23





**1 2 3 5 point system**

ハードル：1点 タイヤ・トンネル：2点 コンタクト障害：3点 スラローム：5点

オープニングゲームの制限時間

全クラス30秒（パフォーマンスを含む）

オープニングゲームのルール：

- すべての障害において **back to back** 禁止
- コンタクト障害＝コンタクト障害は禁止
- オープニングゲームにおいてスラローム上のラインの外側から遠隔にてA-B-Cを順番通りに失敗、拒絶することなく通過した場合は各障害の点数に8点を加算（計16点）

ギャンブルゲームのルール：

- 制限時間内にギャンブルラインの外側から遠隔にて拒絶・失敗することなく①～③を通過した場合、ギャンブルポイントとして15点を加算する。
- ギャンブルゲームの制限時間は以下の通りとする。  
パフォーマンス・25・35・40cmクラス：15秒  
50・55・60cmクラス：12秒