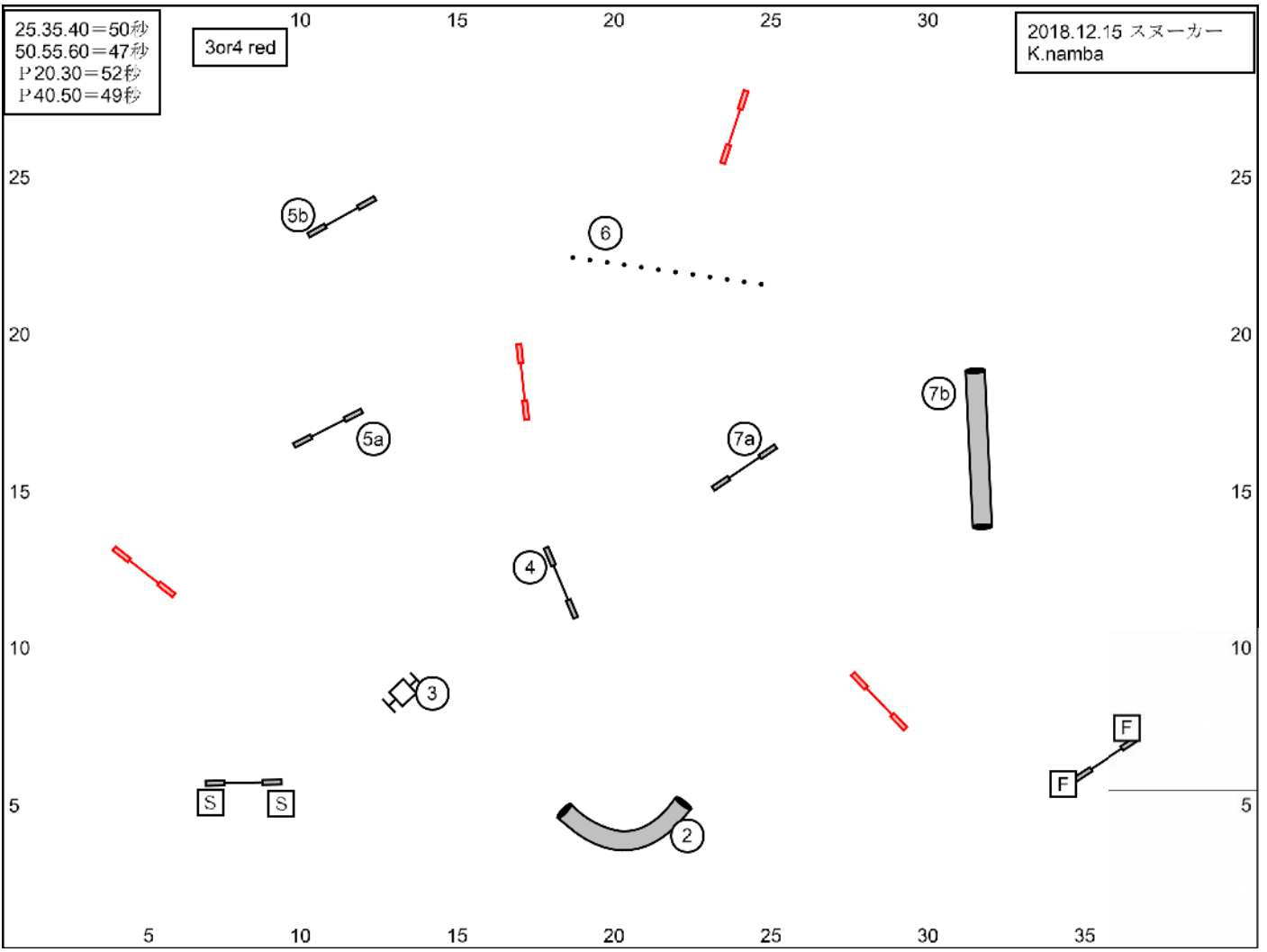


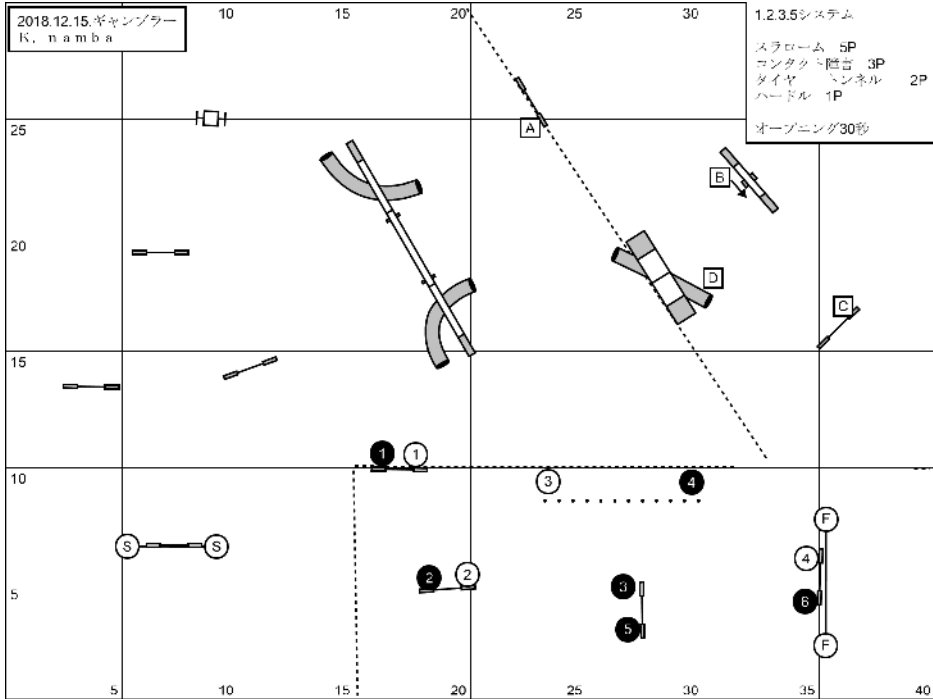
25.35.40=50秒  
50.55.60=47秒  
P 20.30=52秒  
P 40.50=49秒

3or4 red

2018.12.15 スヌーカー  
K.namba



2018.12.15.ギャンブル  
K. namba



1.2.3.5システム  
 スラローム 5P  
 コンタクト障害 3P  
 タイヤ トンネル 2P  
 ハードル 1P  
 オープニング30秒

**NGルール**  
 back to back  
 contact to contact  
 スタートはどちらからでも良い  
 スタートパー、フィニッシュパーは得点にはならない  
 オープニングのゾナーが鳴った時点で  
 使用している障害は成功すれば  
 得点とする  
 ギャンブルゾーンの障害を使う場合のルール  
 ・使用の際は一度ギャンブルゾーンの  
 外の障害を扱まなければならない。  
 ・ギャンブルゾーンの障害を連続して使用した場合は得点にはならず、  
 またギャンブルの権利は無しとする。  
 ・ゾナーが鳴った時に中にいた場合は、  
 ・正外に出てからギャンブルにチャレンジする事  
 オープニングボーナス  
 ABCDをAフレーム越して成功で+7ポイント  
 (一回のみ)  
 クロージング  
 25.35.40クラス 17秒  
 50.55.60クラス 14秒  
 パフォーマンスクラスは各クラス+2秒  
 白丸の1-4を後の外から拒絶せずに成功で7ポイント  
 黒丸の1-5を後の外から拒絶せずに成功で14ポイント  
 オープニングボーナスとギャンブル共に拒絶の審査はしない、  
 だが点後の外に出た場合は得点にはならない